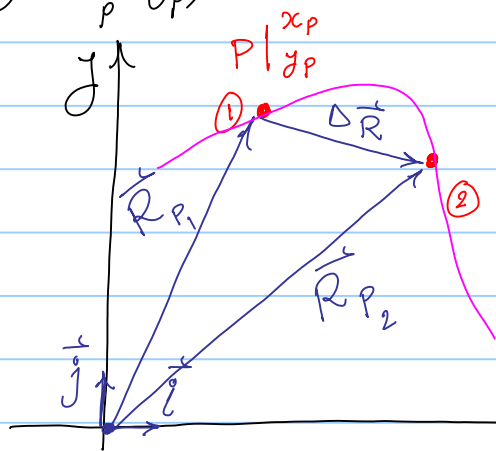




بخش اول : سینماتیک  
 فصل ۱ ( سینماتیک ذره  
 ۱-۱) موزوم حرکت

در صفحه (xy) نقطه P را مبنای یک نقطه ای در مختصات  $(x_p, y_p)$  فرض کنید:



✓ موقعیت نقطه P ثابت است و برابر موقعیت است.

برای مباحث گشتاد درهم.

✓ اگر نقطه P از 1 به 2 حرکت کند

تغییر موقعیت  $\Delta R$  خواهد شد.

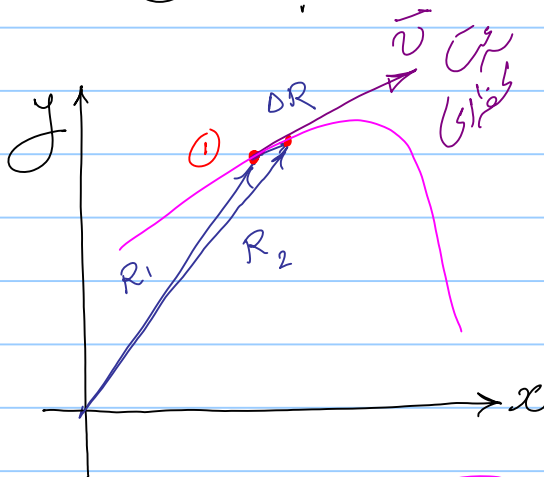
این مقدار تغییر موقعیت بستگی به مسیر ندارد.

و مدت زمان حرکت برای این تغییر موقعیت هم فرق خواهد کرد.

✓ سرعت ذره P همان تعرف تغییرات موقعیت آن در طول زمان است.

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{R}}{\Delta t}$$

$\vec{v} = \frac{\Delta R}{\Delta t}$  سرعت متوسط



$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta R = dR$$

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{R}}{\Delta t} = \frac{d\vec{R}}{dt}$$

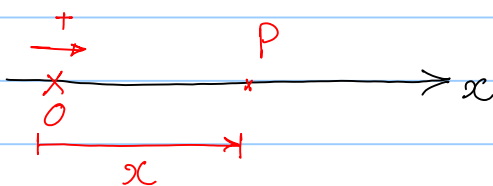
$\vec{v} = \frac{d\vec{R}}{dt}$  سرعت لحظه‌ای

✓ یک خط لایم سبز است لحظه ای ممکن بر سر حرکت.

۱-۲) حرکت مستقیم الی

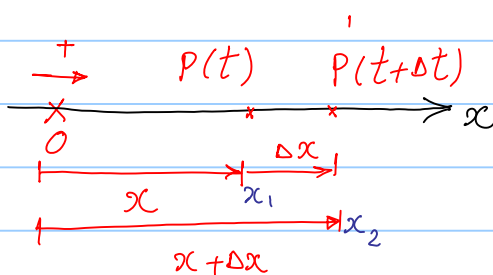
وقتی که نقطه سبز در اندازه خط مستقیم حرکت کند، نوع حرکت مستقیم است مستقیم الی و اگر کند.

✓ در این نوع از حرکت، انتخاب مبدأ حرکت روی محور و جهت (+) حرکت از راست است.



نوع حرکت

✓ در حرکت حرکت جسم، در هر لحظه از زمان  $t$  نقطه سبز  $P$  که موقعیت مشخص نسبت به مبدأ



$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{\text{میانگین متوسط}}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{\Delta t}$$

مثال) ذره ای فاصله بین دو نقطه AB با سرعت  $v$  حرکت می کند به ترتیب نیمی از راه را طی می کند:

$\frac{1}{3}$  فاصله با سرعت  $v$ ،  $\frac{2}{3}$  باقی با سرعت  $\frac{v}{3}$ ، متوسط حرکت

$$\bar{v} = \frac{AB}{\Delta t_{AB}} = \frac{\frac{1}{3}AB + \frac{2}{3}AB}{\frac{\Delta t}{3} + \Delta t_{\frac{2}{3}}} = \frac{\frac{1}{3}AB + \frac{2}{3}AB}{\frac{1}{3} \frac{AB}{v} + \frac{2}{3} \frac{AB}{v/3}} = \frac{3}{7} v$$

✓ حال اگر تغییرات مکان نقطه سبز  $P$  را بخواهیم در دست زدن کوتاه  $(dt)$  بررسی کنیم،

به صورت حرکت لحظه ای خواهیم رسید.

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

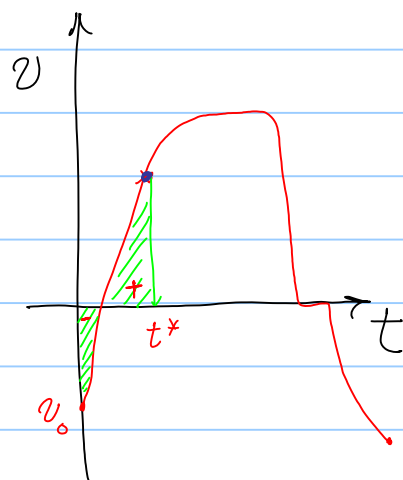
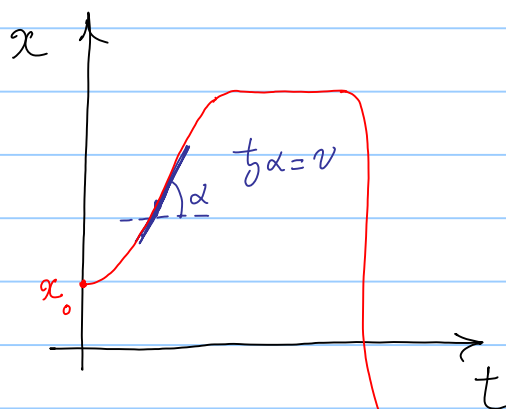
$$v = \frac{dx}{dt}$$

سرعت لحظه‌ای

$$dx = v dt \Rightarrow \int_{x_0}^x ds = \int_{t_0}^t v dt$$

$$x - x_0 = \int_{t_0}^t v dt$$

✓ تغير مکان به سبب زمان و تغير سرعت به سبب زمان :



✓ بدون نسبت بودن  $v$  ضریب است :

$$x - x_0 = \int_{t_0}^t v dt = v \int_{t_0}^t dt$$

$$x - x_0 = v(t - t_0)$$

$$x = v(t - t_0) + x_0$$

$$t_0 = 0 \Rightarrow x = vt + x_0$$

✓ اگر در حین سقیم انفا سرعت نیز تغییر کند، در کانس بین دو لحظه  $t_1, t_2$  نسبت متوسط  $v$  چگونگی تعریف شود:

$$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v_2 - v_1}{\Delta t}$$

چگونگی تعریف شود:

$$a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} \quad \text{نسبت لحظاتی} \quad a = \frac{dv}{dt}$$

$$v = \frac{dx}{dt}$$

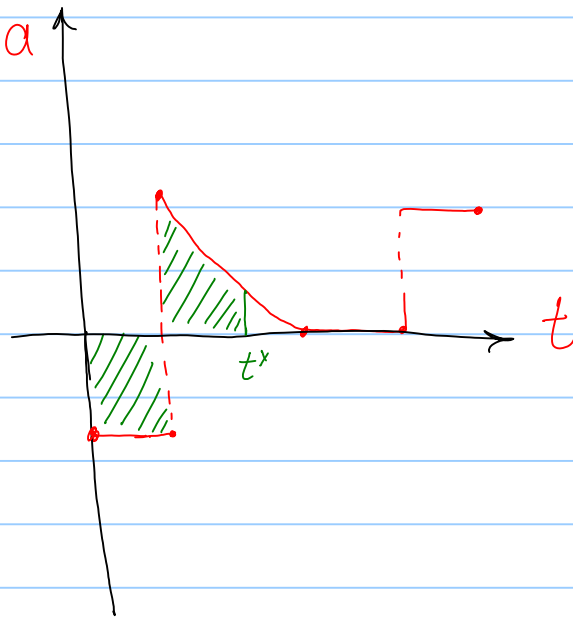
$$a = \frac{dv}{dt}$$

}  $\Rightarrow$

$$v dv = a dx \quad \text{رابطه مستقل از زمان}$$

$$dv = a dt$$

$$v - v_0 = \int_{t_0}^t a dt$$



(اداره حرکت مستقیم التوا)

۱-۲-۱ حالتی ممکن در حرکت مستقیم التوا

الف)  $a = f(t)$

$$v = \frac{dx}{dt} ; a = \frac{dv}{dt}$$

نفر کسند در کسند شتاب تا بهر از زمان که در شتاب باشد.

$$a = \frac{dv}{dt} \rightarrow dv = a dt \rightarrow dv = f(t) dt$$

$$v - v_0 = \int_{t_0}^t f(t) dt$$

$$v = \frac{dx}{dt} \rightarrow dx = v dt \rightarrow x - x_0 = \int_{t_0}^t v(t) dt$$

$$v dv = a dx \rightarrow \int_{v_0}^v v dv = \int_{x_0}^x a ds$$

ب)  $a = f(x)$

$$\frac{1}{2} v^2 - \frac{1}{2} v_0^2 = \int_{x_0}^x f(s) ds$$

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow dt = \frac{dx}{v(x)} \Rightarrow t - t_0 = \int_{x_0}^x \frac{ds}{v(s)}$$

$$a = f(v) \quad (c)$$

$$v dv = a dx$$

$$v dv = f(v) dx \Rightarrow dx = \frac{v dv}{f(v)} \Rightarrow x - x_0 = \int_{v_0}^v \frac{u du}{f(u)}$$

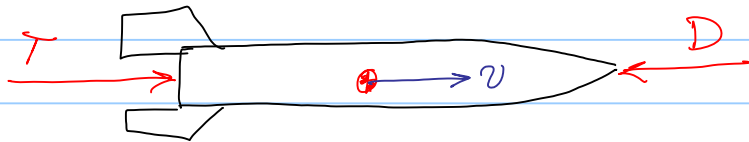
$$a = \frac{dv}{dt} \Rightarrow f(v) = \frac{dv}{dt} \Rightarrow t - t_0 = \int_{v_0}^v \frac{du}{f(u)}$$

مثال) یک شمشک در حال پرواز افقی با سرعت  $v$  و شتاب  $a$  است. اگر در آن

مقاومت هوا تغییرات شتاب شمشک بصورت  $a = \alpha - \beta v^2$  که در آن  $\alpha, \beta$

ثابتی معلوم هستند، بیشترین تغییرات سرعت بر حسب مکان

$$a = \alpha - \beta v^2$$



$$v dv = a dx$$

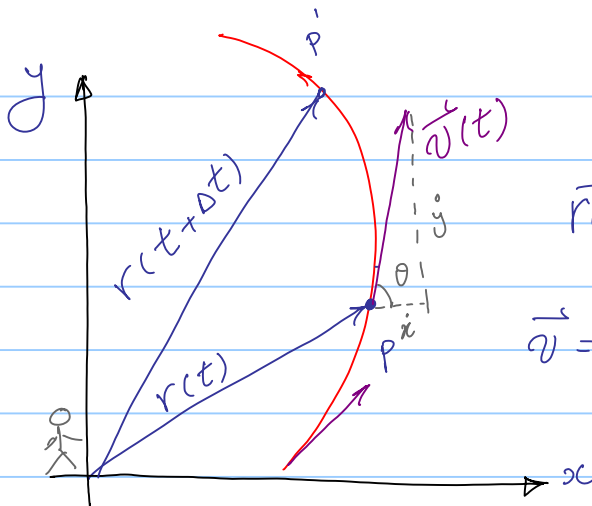
$$v dv = (\alpha - \beta v^2) dx \Rightarrow x - x_0 = \int_{v_0}^v \frac{u}{\alpha - \beta u^2} du$$

$$x - x_0 = \frac{1}{2\beta} \ln \frac{1}{\alpha - \beta u^2} \Bigg|_{v_0}^v \quad \begin{matrix} x_0 = 0 \\ v_0 \neq 0 \end{matrix}$$

$$x = \frac{1}{2\beta} \ln \frac{\alpha - \beta v_0^2}{\alpha - \beta v^2} \Rightarrow \frac{\alpha - \beta v^2}{\alpha - \beta v_0^2} = e^{-2\beta x}$$

$$\alpha - \beta v^2 = (\alpha - \beta v_0^2) e^{-2\beta x} \Rightarrow v = \frac{1}{\sqrt{\beta}} \left\{ \alpha - (\alpha - \beta v_0^2) e^{-2\beta x} \right\}^{1/2}$$

۱-۳ حرکت در صفحه



$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} \quad \checkmark$$

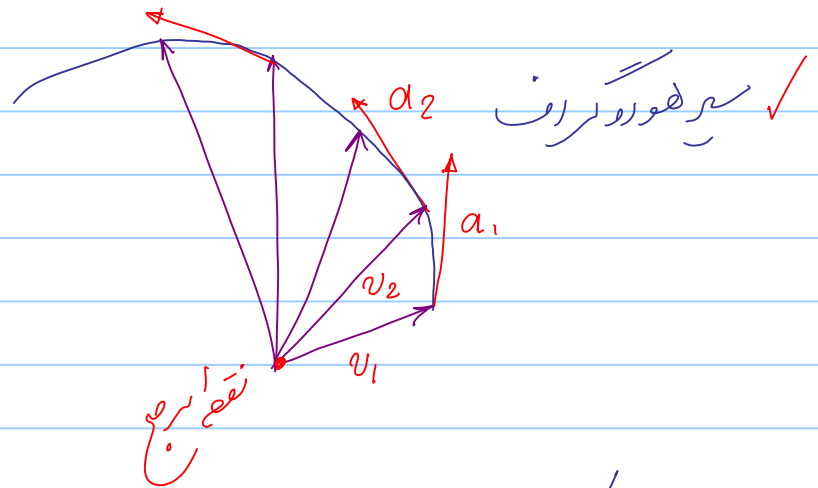
$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \dot{x}(t)\vec{i} + \dot{y}(t)\vec{j}$$

$$\checkmark \quad \tan \theta = \frac{\dot{y}(t)}{\dot{x}(t)} = \frac{dy}{dx}$$

✓ سرعتی قابل محاسب نیست؛ به دلایل فضا سنجیده می شود.

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \dot{\vec{r}}$$

$$a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}}$$



✓ مسیر هورود گرانی

✓ در فضاهای کارترتیج :

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

$$\vec{v} = \dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j}$$

$$\vec{a} = \ddot{x}\vec{i} + \ddot{y}\vec{j} = \dot{v}_x\vec{i} + \dot{v}_y\vec{j} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j}$$

✓ در مسائل ویدیو فیزیک، جسم ابتدا شتاب را حس می کند، پس سرعت آن زیاد می شود و

در نهایت احساس تغییر مکان می کند.





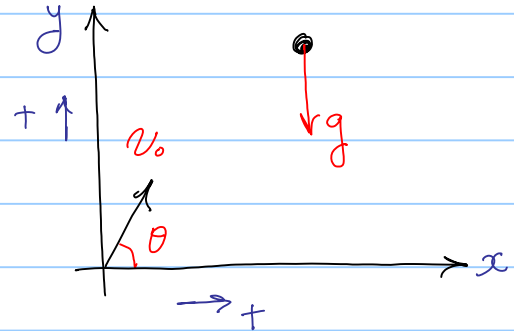


اداره حرکت در صفحه  $(x-y)$

این حرکت را می توان به حالتی زیر که در اینجا به آن تقسیم کرد:

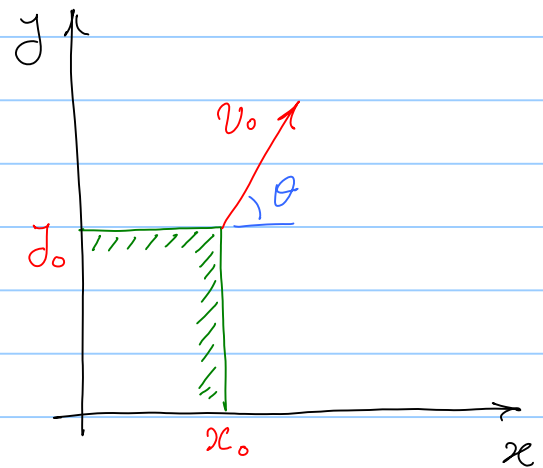
① حرکت در جهت محور  $y$  است به درخت؛

$$\begin{cases} a_x = 0 \rightarrow \frac{dv_x}{dt} = 0 \rightarrow v_x - v_{x_0} = 0 \\ a_y = -g \rightarrow \frac{dv_y}{dt} = -g \rightarrow v_y - v_{y_0} = -gt \end{cases}$$



$$\begin{cases} v_x = v_{x_0} \\ v_y = -gt + v_{y_0} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = v_x \rightarrow x - x_0 = v_{x_0} t \\ \frac{dy}{dt} = -gt + v_{y_0} \rightarrow y - y_0 = -\frac{1}{2}gt^2 + v_{y_0} t \end{cases}$$



$$\begin{cases} x = v_{x_0} t + x_0 \\ y = -\frac{1}{2}gt^2 + v_{y_0} t + y_0 \end{cases} ; \begin{cases} v_{x_0} = v_0 \cos \theta \\ v_{y_0} = v_0 \sin \theta \end{cases}$$

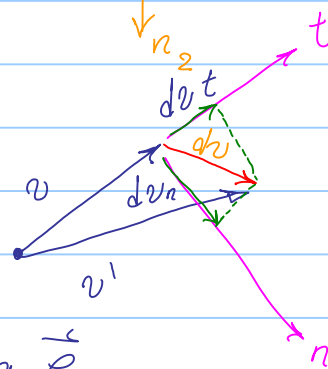
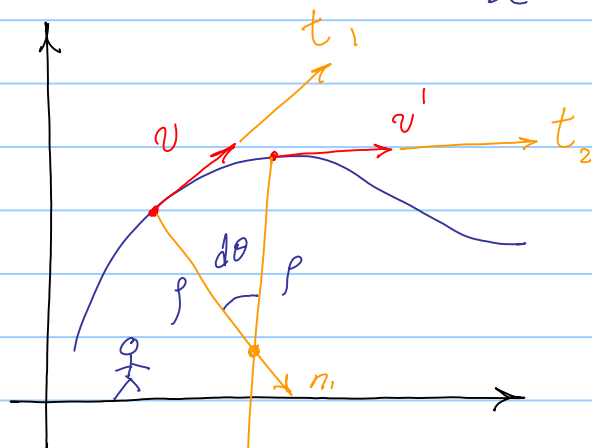
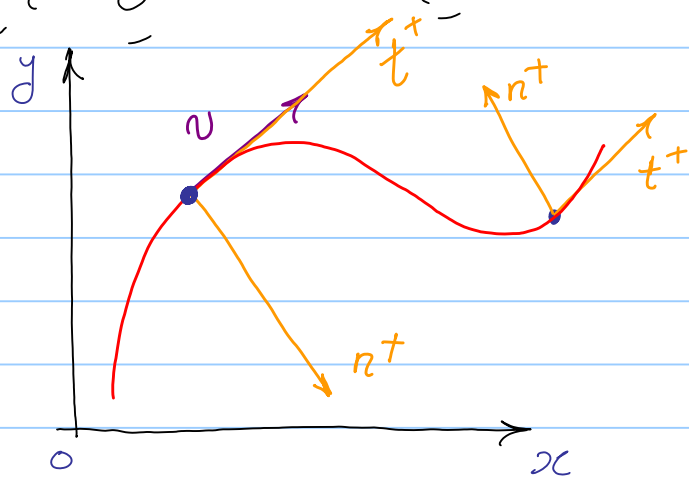
۱-۴) مختصات  $(n-t)$  و مختصات سرعتی

عبارت

✓ این دستگاه مختصات یکی از مهم ترین دستگاه مختصات برای حل مسائل است. ✓ این مختصات همواره همیشه به جسم است که روی مرکز ثقل رسیده و حرکت کرده و داده می شود.

✓ خود  $t$  آن جهت سرعت و  $n$  عمود بر سرعت

به سمت داخل منحرف است.



$$\vec{v} = v \vec{e}_t$$

$$v = \dot{s} = \frac{ds}{dt} = \frac{\rho d\theta}{dt} = \rho \dot{\theta}$$

$\rho$ : انحنای مسیر

$\dot{\theta}$ : سرعت زاویه‌ای نسبت به مرکز ثقل در آن لحظه

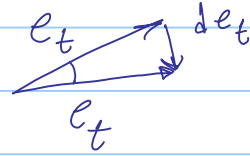
$v$ : سرعت لحظه‌ای جسم

$$\begin{cases} d\vec{v} = d\vec{v}_t + d\vec{v}_n \rightarrow \vec{a} = a_t \vec{e}_t + a_n \vec{e}_n \\ |d\vec{v}_n| = v d\theta \rightarrow a_n = \frac{dv_n}{dt} = \frac{v d\theta}{dt} = v \dot{\theta} = \rho \dot{\theta}^2 = \frac{v^2}{\rho} \\ |d\vec{v}_t| = d(\rho \dot{\theta}) \rightarrow a_t = \frac{dv_t}{dt} = \frac{d(\rho \dot{\theta})}{dt} = \dot{v} = \ddot{s} \end{cases}$$

$$\vec{a} = \dot{v} \vec{e}_t + \frac{v^2}{\rho} \vec{e}_n$$

$$\vec{v} = v \vec{e}_t \xrightarrow{\text{مشتق}} \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (v \vec{e}_t)$$

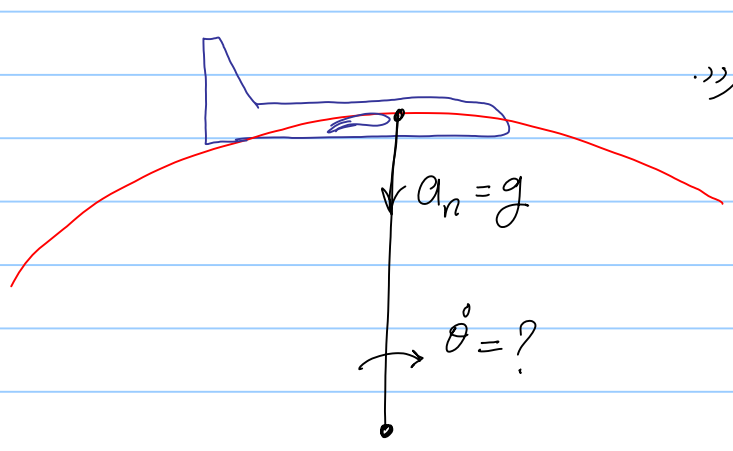
$$\vec{a} = \dot{v} \vec{e}_t + v \dot{\vec{e}}_t$$



$$\begin{cases} \dot{\vec{e}}_t = \dot{\theta} \vec{e}_n \\ \dot{\vec{e}}_t = \frac{v}{\rho} \vec{e}_n \end{cases}$$

$$\vec{a} = \dot{v} \vec{e}_t + \frac{v^2}{\rho} \vec{e}_n$$

مثال) هواپیمایی روسی به سرعت 720 در حال حرکت است. برای آزمایش شرایط جرف هواپیما به چه



و حرکت تا این شرایط جرفی ایجاد گردد.

$$a_n = v \dot{\theta}$$

$$g = v \dot{\theta}$$

$$\dot{\theta} = \frac{g}{v} = \frac{9.81}{720} (3.6) \text{ rad/s}$$

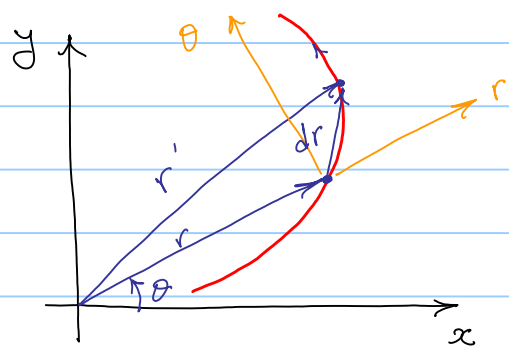
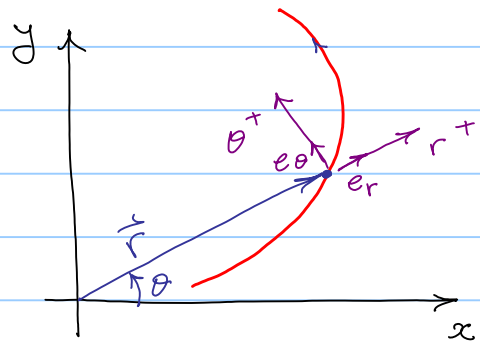
تمرینهای پیشنهادی از کتاب مرسوم درایش ۵

|      |      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|------|
| ۱۱۰* | ۸۷   | ۲-۸۶ | ۲-۵۶ | ۲-۲۲ | ۲-۳  | ۱-۷  |
| ۱۱۱  | ۹۶*  | ۲-۸۷ | ۲-۵۹ | ۲-۲۶ | ۲-۷  | ۱-۱۰ |
| ۱۱۲  | ۹۸   | ۲-۸۸ | ۲-۶۰ | ۲-۲۷ | ۲-۱۲ | ۱-۱۲ |
| ۱۲۵* | ۱۰۱  | ۹۶   | ۲-۶۴ | ۲-۲۹ | ۲-۱۳ |      |
| ۱۲۷* | ۱۰۵  | ۹۹   | ۲-۶۶ | ۲-۳۱ | ۲-۱۴ |      |
| ۱۴۰  | ۱۰۹* | ۷۶*  | ۲-۶۸ | ۲-۳۳ | ۲-۱۷ |      |
|      |      | ۸۶   | ۲-۸۱ | ۲-۳۶ | ۲-۲۰ |      |

دینامیک

حل

۵-۱) حرکت در مختصات  $(r, \theta)$



✓ مختصات  $(r, \theta)$  مختصات است که بر حسب جسم و مرجع حرکت است.

✓ حرکت  $r^+$  در راستای بردار سرعت جسم و حرکت  $\theta^+$  عمود بر آن و در جهت قرار لادری است.

$\vec{r} = r \vec{e}_r$

$d\vec{r} = dr \vec{e}_r + r d\theta \vec{e}_\theta$

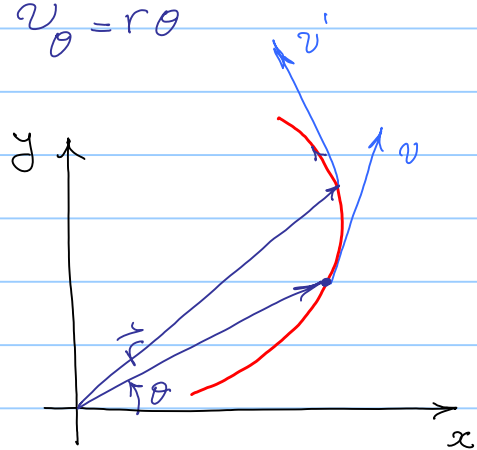
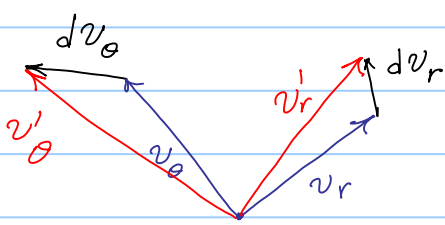
$\vec{v} = v_r \vec{e}_r + v_\theta \vec{e}_\theta$

$\dot{\vec{r}} = \dot{\vec{v}} = \frac{d}{dt} (r \vec{e}_r)$

$\dot{\vec{v}} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\vec{e}}_r$  ;  $\dot{\vec{e}}_r = \dot{\theta} \vec{e}_\theta$

$\dot{\vec{v}} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\theta} \vec{e}_\theta$

$v_r = \dot{r}$  ,  $v_\theta = r \dot{\theta}$



$\left. \begin{aligned} (dv_r)_r &= dv_r = dr \\ (dv_r)_\theta &= v_r d\theta = \dot{r} d\theta \end{aligned} \right\} dv_r$

$\vec{a}_r = a_r \vec{e}_r = (dv_r)_r \vec{e}_r + (dv_\theta)_r \vec{e}_r = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{e}_r$

$\left. \begin{aligned} (dv_\theta)_r &= dv_\theta = d(r\dot{\theta}) \\ (dv_\theta)_\theta &= v_\theta d\theta = r\dot{\theta} d\theta \end{aligned} \right\} dv_\theta$

$\vec{a}_\theta = a_\theta \vec{e}_\theta = (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \vec{e}_\theta$

$$\vec{a} = a_r \vec{e}_r + a_\theta \vec{e}_\theta$$

$$= (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \vec{e}_\theta$$

$$\vec{r} = r \vec{e}_r$$

$$\Rightarrow \vec{v} = \dot{r} \vec{e}_r + r\dot{\theta} \vec{e}_\theta$$

$$\vec{a} = \ddot{r} \vec{e}_r + \dot{r}\dot{\theta} \vec{e}_\theta + \frac{d}{dt}(r\dot{\theta}) \vec{e}_\theta + r\dot{\theta} \frac{d}{dt} \vec{e}_\theta$$

$$\vec{a} = \ddot{r} \vec{e}_r + \dot{r}\dot{\theta} \vec{e}_\theta + \dot{r}\dot{\theta} \vec{e}_\theta + r\ddot{\theta} \vec{e}_\theta - r\dot{\theta}^2 \vec{e}_r$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \vec{e}_\theta$$

شتاب کوریولیس

$$r = r$$

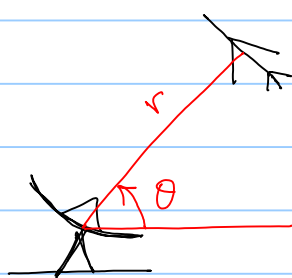
جمع نمایی:

$$\begin{cases} v_r = \dot{r} \\ v_\theta = r\dot{\theta} \end{cases}$$

اگر  $r = r(t)$  و  $\theta = \theta(t)$  حرکت در جسم شش‌پایه دوران

سرعت و شتاب آنرا حساب کنید.

$$\begin{cases} a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \\ a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} \end{cases}$$



مثال) در شکل زیر، لغزش داخلی در دست شیار دار (داخل حرکت) در دست نیز عمل می‌کند. 10

دوران است. سرعت دورانی دست شیار دار 80 rpm، شتاب زاویه‌ای آن -280 rpm/s

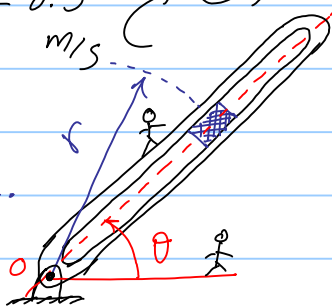
موقعیت لغزش در لحظه شیار داده شده 0.25 m، سرعت آن 0.3 m/s - شتاب به شیار و شتاب نیز شتاب است.

$$\dot{\theta} = 80 \text{ rpm}$$

$$\ddot{\theta} = -280 \text{ rpm/s}$$

$$r = 0.25 \text{ m} \quad \dot{r} = .$$

$$\dot{r} = -0.3 \text{ m/s}$$



مطلوب شتاب کل لغزش نسبت به انباری

$$a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = -17.55 \text{ m/s}^2$$

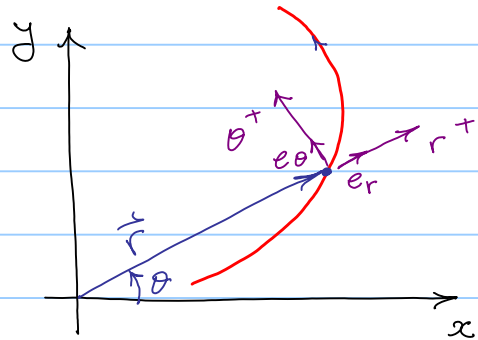
$$a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} = -18.36 \text{ m/s}^2$$

$$\vec{a} = -17.55 \vec{e}_r - 18.36 \vec{e}_\theta$$

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}$$

$$u = \dot{x} = \dot{r} \cos \theta - r \dot{\theta} \sin \theta$$

$$v = \dot{y} = \dot{r} \sin \theta + r \dot{\theta} \cos \theta$$



$$\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{r} \\ r\dot{\theta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_r \\ v_\theta \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \ddot{x} = a_x = \ddot{r} \cos \theta - \dot{r} \dot{\theta} \sin \theta - \dot{r} \dot{\theta} \sin \theta - r \ddot{\theta} \sin \theta - r \dot{\theta}^2 \cos \theta$$

$$\ddot{y} = a_y = \ddot{r} \sin \theta + \dot{r} \dot{\theta} \cos \theta + \dot{r} \dot{\theta} \cos \theta + r \ddot{\theta} \cos \theta - r \dot{\theta}^2 \sin \theta$$

$$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \\ r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} \end{pmatrix}$$

سأكون

۲-۱۲۹

۲-۱۳۱

۲-۱۴۰

۱۳۴

۲-۱۴۰

۱۳۸

۲-۱۴۶

۱۴۰

۲-۱۴۵

۱۴۸

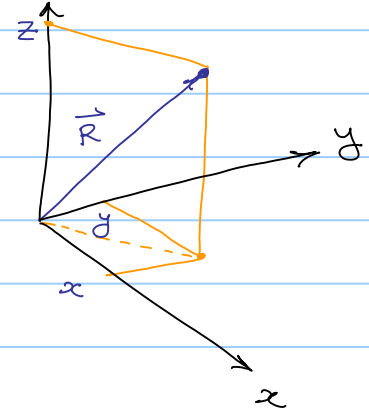
۱۵۶

(۱-۶) حرکت نقطه‌ی مادی در سه بعد  
(۱-۶-۱) حرکت در مختصات دکارتی

$$\vec{R} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}$$

$$\vec{v} = \dot{x} \vec{i} + \dot{y} \vec{j} + \dot{z} \vec{k}$$

$$\vec{a} = \ddot{x} \vec{i} + \ddot{y} \vec{j} + \ddot{z} \vec{k}$$



(۱-۶-۲) حرکت در مختصات استوانه‌ای  $(r, \theta, z)$

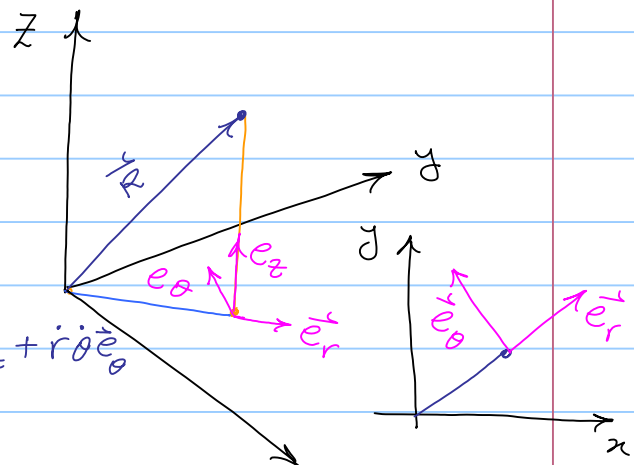
$$\vec{R} = r \vec{e}_r + z \vec{e}_z$$

$$\vec{v} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\theta} \vec{e}_\theta + \dot{z} \vec{e}_z$$

$$\vec{v} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\theta} \vec{e}_\theta + \dot{z} \vec{e}_z$$

$$\vec{a} = \ddot{r} \vec{e}_r + \dot{r} \dot{\theta} \vec{e}_\theta + r \ddot{\theta} \vec{e}_\theta - r \dot{\theta}^2 \vec{e}_r + \ddot{z} \vec{e}_z + \dot{r} \dot{\theta} \vec{e}_\theta$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) \vec{e}_r + (r \ddot{\theta} + 2 \dot{r} \dot{\theta}) \vec{e}_\theta + \ddot{z} \vec{e}_z$$

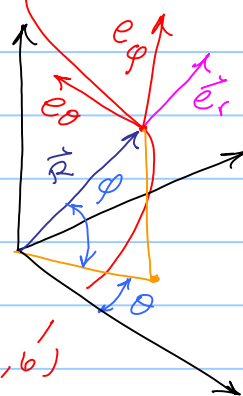


(۱-۶-۳) حرکت در مختصات کروی  $(r, \theta, \varphi)$

$$\vec{R} = R \vec{e}_r$$

$$\vec{v} = \dot{R} \vec{e}_r + R \dot{\theta} \vec{e}_\theta + R \sin \theta \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi$$

$$\vec{a} = a_R \vec{e}_r + a_\theta \vec{e}_\theta + a_\varphi \vec{e}_\varphi \quad (\text{ب، د، نرل})$$

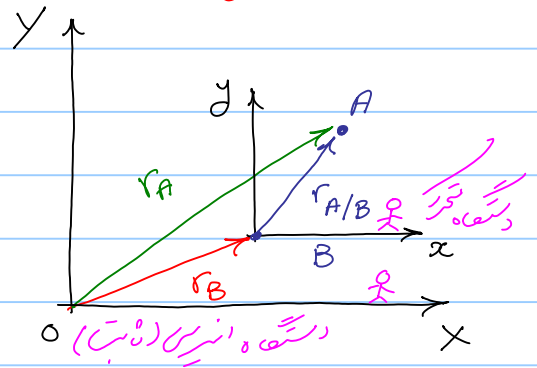
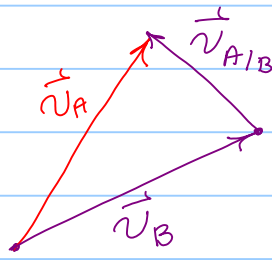




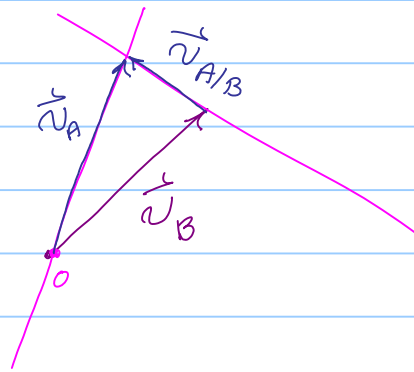
۱-۷ حرکت بنیز

$$\vec{r}_A = \vec{r}_B + \vec{r}_{A/B}$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{v}_{A/B}$$

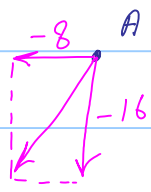
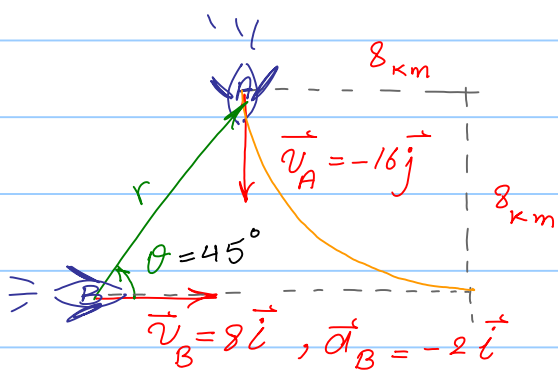


مثال) فرض کنید  $\vec{v}_B$  معلوم باشد حرکت  $v_{A/B}$  و  $v_A$  معلوم باشد. مطلوب است حرکت  $v_{A/B}$ .



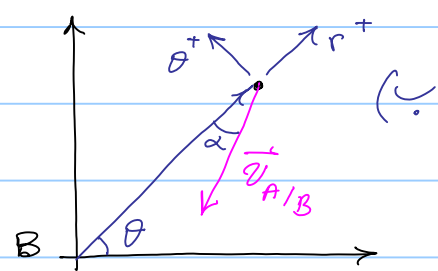
(ارائه حرکت بنزری)

✓ سرعت A نسبت به B همیشه در جهت  $\vec{r}_{A/B}$  نیست. بلکه در آنند در این جهت و در آن جهت مخالف است. (شکل) دو قایق نسبت به هم در حال حرکت هستند (مطابق شکل زیر).



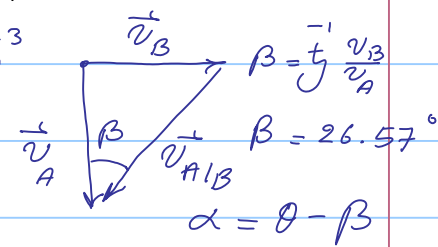
- (الف)  $\vec{v}_{A/B}$
- (ب)  $\dot{r}, \dot{\theta}$  نسبت به ساژ B
- (ج)  $\vec{a}_{A/B}$
- (د)  $\ddot{r}, \ddot{\theta}$  نسبت به B

(الف)  $\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{v}_{A/B}$   
 $-16\vec{j} = 8\vec{i} + \vec{v}_{A/B} \rightarrow \vec{v}_{A/B} = -8\vec{i} - 16\vec{j}$



$$\begin{cases} \vec{v}_r = -v_{A/B} \cos \alpha \vec{e}_r \\ v_\theta = -v_{A/B} \sin \alpha \vec{e}_\theta \end{cases}$$

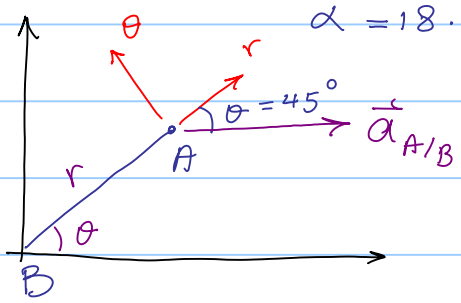
$$\begin{cases} \vec{v}_r = \dot{r} \vec{e}_r \rightarrow \dot{r} = -8.73 \text{ m/s} \\ \vec{v}_\theta = r \dot{\theta} \vec{e}_\theta \rightarrow \dot{\theta} = -0.686 \text{ rad/s} \times 10^{-3} \end{cases}$$



(ج)  $\vec{a}_{A/B} = \vec{a}_A - \vec{a}_B$  ;  $\begin{cases} \vec{a}_A = \frac{v_A^2}{\rho} \vec{i} \\ \vec{a}_B = -2\vec{i} \end{cases}$

$\vec{a}_{A/B} = (\frac{v_A^2}{\rho} + 2) \vec{i}$

$\rightarrow \begin{cases} a_\theta = -0.0281 \text{ m/s}^2 = \dot{r} - r\dot{\theta}^2 \\ a_r = 0.0281 \text{ m/s}^2 = r\ddot{\theta} + 2r\dot{\theta} \end{cases}$   
 $\ddot{r} = 0.0301 \text{ m/s}^2$   
 $\ddot{\theta} = -9.44 \text{ rad/s} \times 10^{-6}$

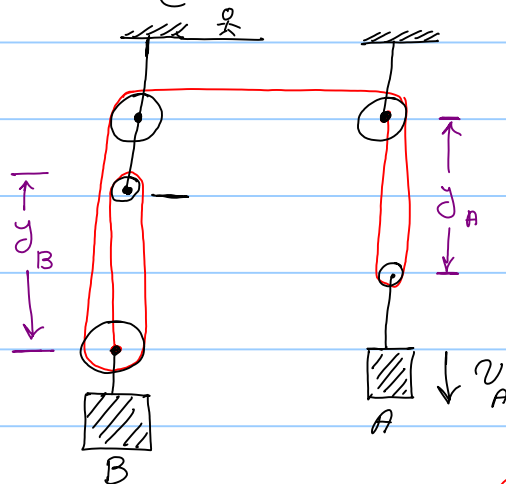


۱۰-۱ حرکت اجسام متصل به هم

- ✓ اگر سائش اجسام متصل به هم، شکل انتقال جسم، ضابط و فرموله هستند.
- ✓ در این سائش طول ضابط ثابت است.
- ✓ مثل در ضابط جمع جبری و دلاوی تشکیل دهنده سائش هستند.

$$L = 2y_A + 3y_B + K$$

$$0 = 2\dot{y}_A + 3\dot{y}_B \Rightarrow \begin{cases} v_A = -\frac{3}{2}v_B \\ v_B = -\frac{2}{3}v_A \end{cases}$$

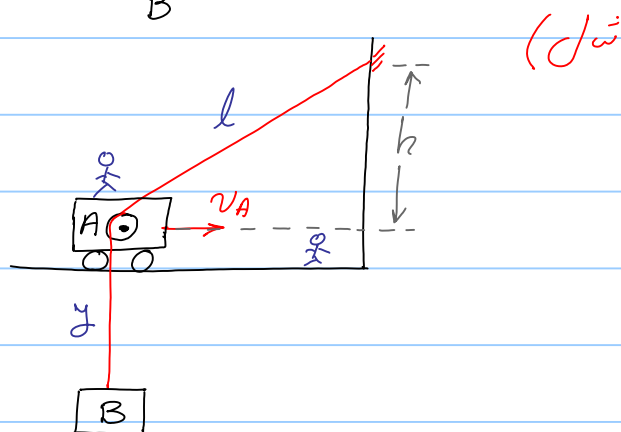


$$L = y + l$$

$$L = y + \sqrt{x^2 + h^2}$$

$$0 = \dot{y} + \frac{2x\dot{x}}{2\sqrt{x^2 + h^2}}$$

$$v_{B/A} = \dot{y} = \frac{-x\dot{x}}{\sqrt{x^2 + h^2}} ; v_A = \dot{x}$$



$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{B/A}$$

۲-۲۲۷

۲-۲۱۰

۲-۱۸۷

۲-۱۷۰

۲۳۰

۲۱۶

۱۹۰

۱۷۴

۲۳۲

۲۱۹

۱۹۴

۱۷۶

۲۲۹

۲۲۱

۱۹۷

۱۸۰

۲۳۶

۲۲۲ \*

۱۹۹ \*

۱۸۶

۲۰۶

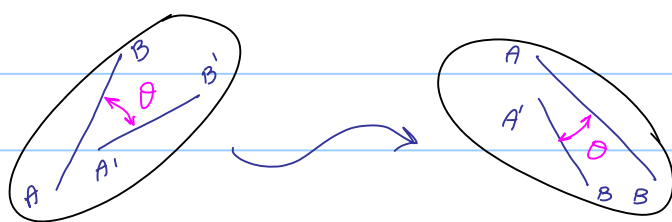
۲۰۶

۲۰۹

## فصل ۲) سینماتیک اجسام صلب

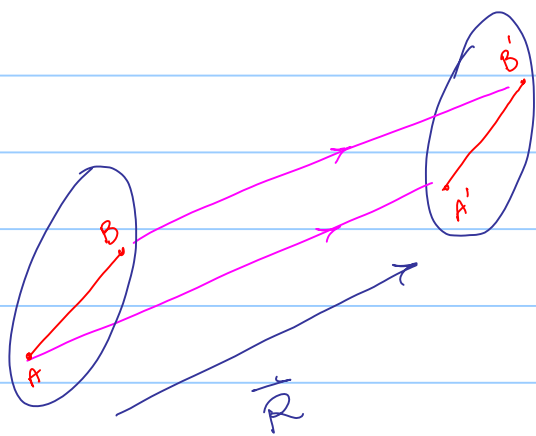
(۲-۱) مقدمه

در این فصل هدف بررسی و تحلیل سینماتیک (توقعات، سرعت، شتاب) اجسام صلب انجام می‌دهیم. جسم صلب به جسمی گفته می‌شود که در فرآیند حرکت داخل جسم تغییر ابعاد داده نشود. باید عبارتاً از نظر دینامیک اگر دو خط فرض  $AB$  و  $A'B'$  دارای زاویه اولیه  $\theta$  در جسم باشند، بعد از فرآیند حرکت این زاویه حفظ گردد.



(۲-۲) انواع حرکت

الف) حرکت مستقیم (انتقالی در راستای خط مستقیم)



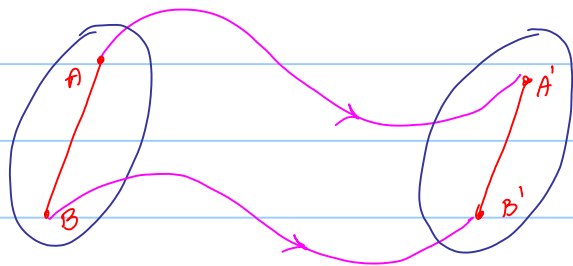
$$AB \parallel A'B'$$

$$AA' \parallel BB'$$

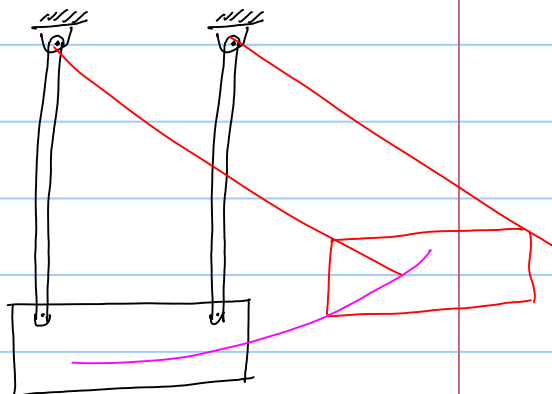
قوانین سینماتیکش به قوانین مستقیم انتقالی نقطه‌ها می‌باشد.

$$v = \frac{dx}{dt} ; a = \frac{dv}{dt}$$

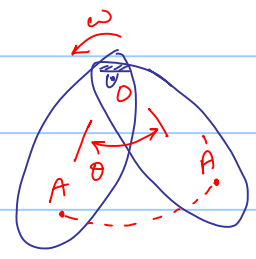
ب) حرکت انتقالی در محور افقی



$$AB \parallel A'B'$$



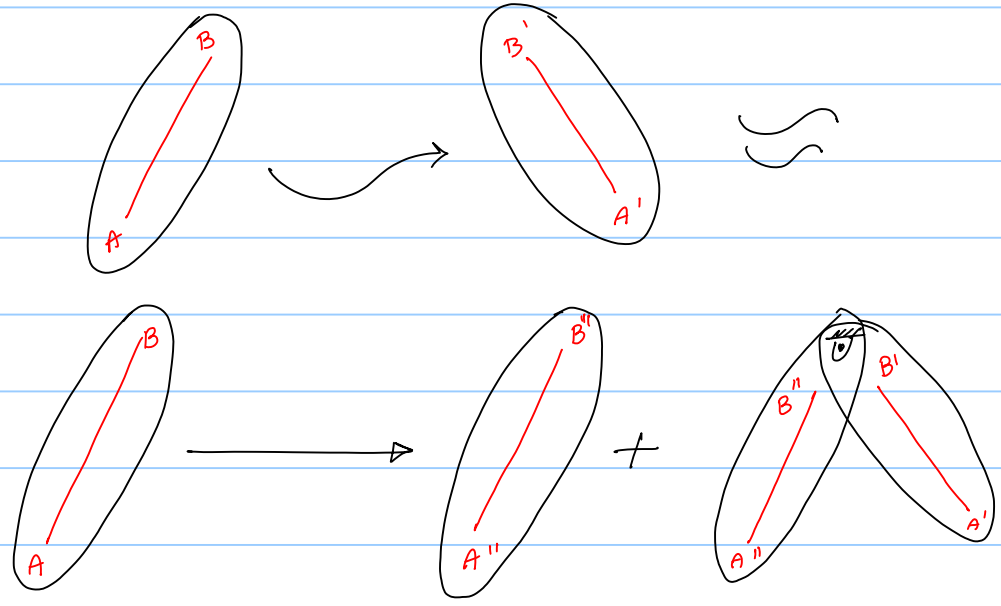
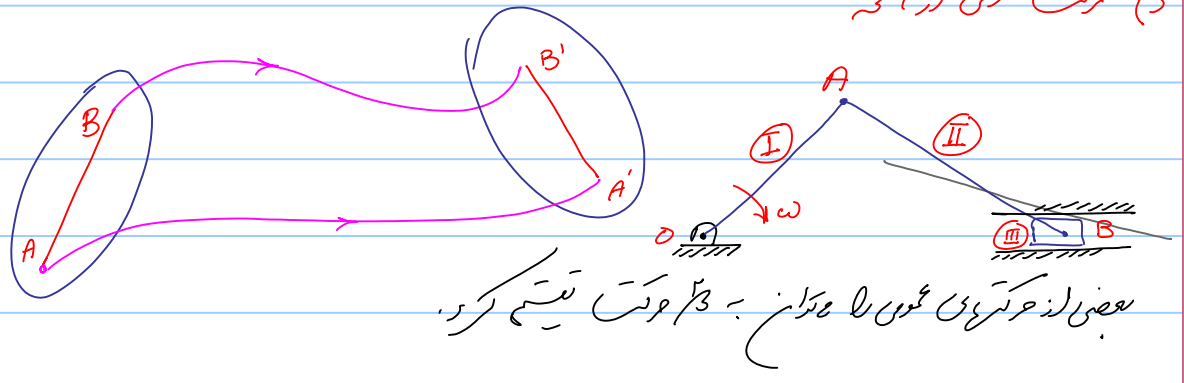
ج) حرکت دورانی



$$\omega = \frac{d\theta}{dt} ; \alpha = \frac{d\omega}{dt}$$

$$v = r\omega$$

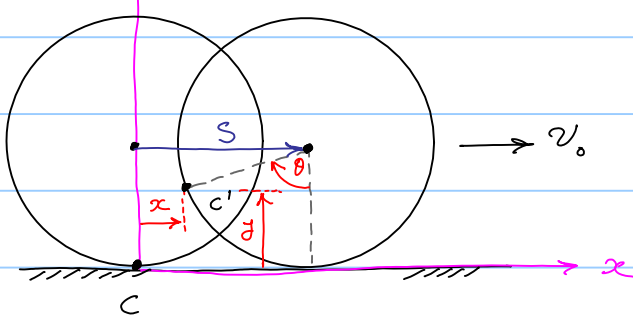
د) حرکت عمومی در صفحه



۲-۴) تحلیل سرعت اجسام صلب

برای تحلیل و بررسی سینماتیک اجسام صلب به توجه به اینکه اجزاء تشکیل دهنده سیستم صلب فشرده شوند و در کنار با توجه به نوع حرکت که رابطه هندسی برای چند نقطه نوشت. معمولاً دایره‌ها و نوارها و نوارها را به سیستم تشکیل دهنده اضافه می‌کنیم که بعضی از نقاط و ضلع‌ها از این سیستم در اثر حرکت سیستم تغییر می‌دهند. به اشتباه گیری از رابطه هندسی به یک رابطه جمع سرعتی اجزاء، عمده‌ترین اشتباه است. برای بررسی به شکل زیر وقت کم کنید.

مثال) هدف تحلیل سرعت ارتفاع اختیاری روی اینکه با سرعت  $v_0$  در سطح افق بدون لغزش حرکت می‌کند. تحلیل نقطه  $c$ :



$$\begin{cases} x_c = s - r \sin \theta \\ y_c = r - r \cos \theta \end{cases}$$

$$s = r \theta$$

$$\dot{s} = r \dot{\theta} = v_0$$

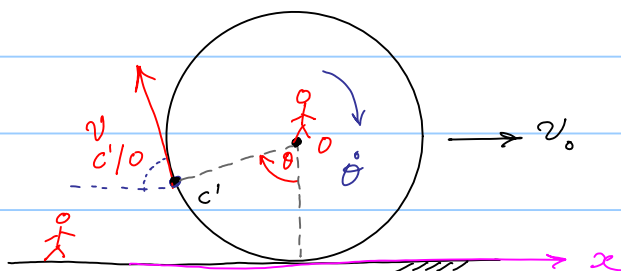
$$\begin{cases} \dot{x}_c = \dot{s} - r \dot{\theta} \cos \theta \\ \dot{y}_c = 0 + r \dot{\theta} \sin \theta \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \dot{x}_c = v_0 (1 - \cos \theta) \\ \dot{y}_c = v_0 \sin \theta \end{cases} \quad \vec{v}_c = \dot{x}_c \vec{i} + \dot{y}_c \vec{j}$$

$$\ddot{x}_c = v_0 (\dot{\theta} \sin \theta) = v_0 \dot{\theta} \sin \theta$$

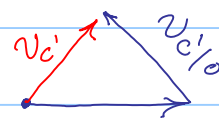
$$\ddot{y}_c = v_0 \dot{\theta} \cos \theta$$

$$\vec{a}_c = \ddot{x}_c \vec{i} + \ddot{y}_c \vec{j}$$

در نظر بگیرید:

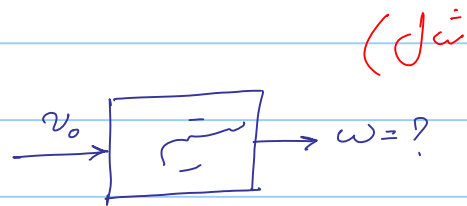
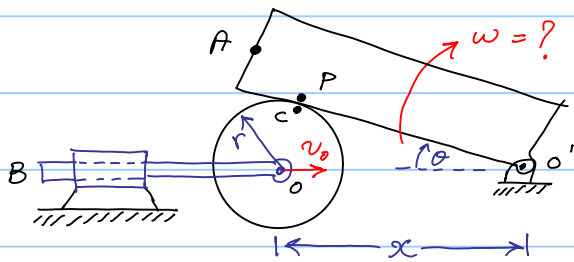


$$\vec{v}_{c'} = \vec{v}_0 + \vec{v}_{c'/0} \quad ; \quad \dot{\theta} = \frac{v_0}{r}$$



در نظر بگیرید:

$$\vec{v}_0 = v_0 \vec{i} \quad ; \quad \vec{v}_{c'/0} = -v_0 \cos \theta \vec{i} + v_0 \sin \theta \vec{j} \Rightarrow \vec{v}_{c'} = v_0 (1 - \cos \theta) \vec{i} + v_0 \sin \theta \vec{j}$$



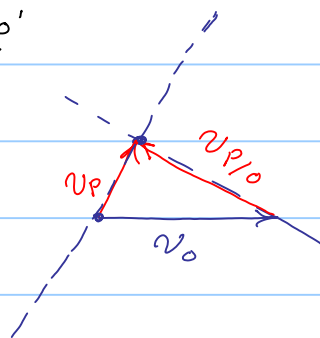
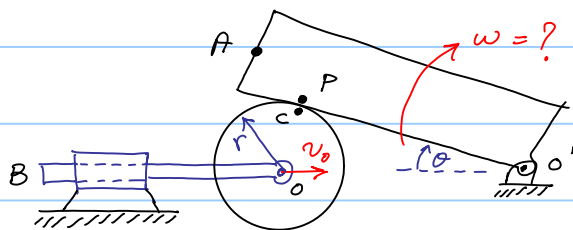
$\Delta OCO'$  :  $\tan \theta = \frac{r}{PO'} = \frac{r}{\sqrt{x^2 - r^2}}$

$\dot{\theta}(1 + \tan^2 \theta) = \frac{-r \frac{x \dot{x}}{\sqrt{x^2 - r^2}}}{x^2 - r^2}$  ;  $\omega = \frac{-rx \dot{x}}{(1 + \frac{r^2}{x^2 - r^2})(x^2 - r^2) \sqrt{x^2 - r^2}}$

$\omega = \frac{-rx \dot{x}}{(x^2 - r^2) \sqrt{x^2 - r^2} + r^2 \sqrt{x^2 - r^2}} = \frac{-rx \dot{x}}{x^2 \sqrt{x^2 - r^2}}$

$\omega = \frac{-rv_0}{x \sqrt{x^2 - r^2}}$

$\sin \theta = \frac{r}{x} \rightarrow \dot{\theta} \cos \theta = \frac{-r \dot{x}}{x^2} \rightarrow \omega = \frac{-r \dot{x}}{x^2 \frac{\sqrt{x^2 - r^2}}{x}} = \frac{-rv_0}{x \sqrt{x^2 - r^2}}$



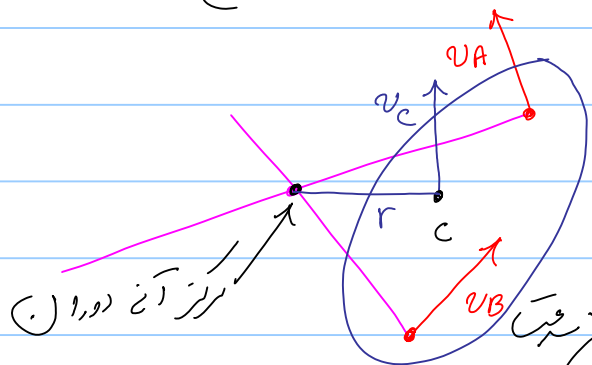
ترسیم :

برای پیدا کردن نتایج

۶-۲) مرکز آن دوران

در یک حالت یا انواع حرکتی گفته شد و زاویه مرکز آن دوران تعریف کردیم. مرکز آن دوران نقطه یا مکان هندسی نقاطی است که در لحظه دلخواهی سرش همواره هستند.

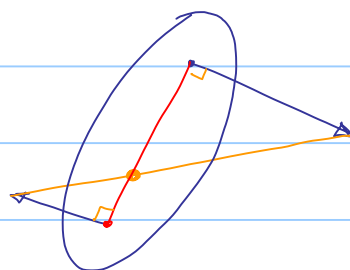
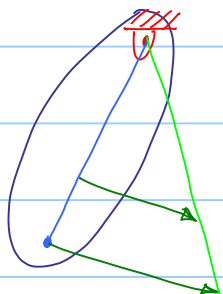
برای تعیین نقطه مرکز آن خاصیت تبدیلی سرعت در نقطه مجزا روی جسم را مشخص کردیم پس دو مورد به آن دو جهت را مشخص کردیم، محل تلاقی این دو جهت مرکز آن جسم در آن لحظه است.



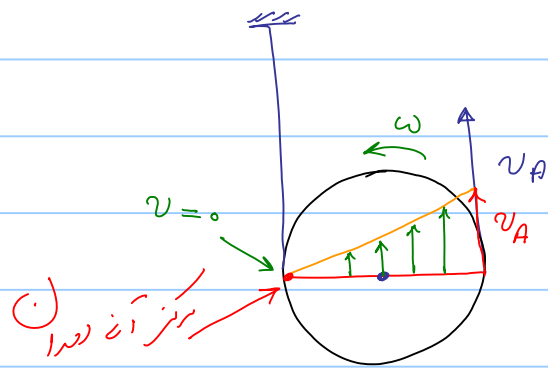
با داشتن مرکز آن دوران سرعت سیر نقاط را در آن مشخص کردیم.

$$\vec{v}_c = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

در حرکت دورا براس تعیین مرکز آن دوران مشخص بود از جهت (اندازه) و نقطه خاصیت



شکل



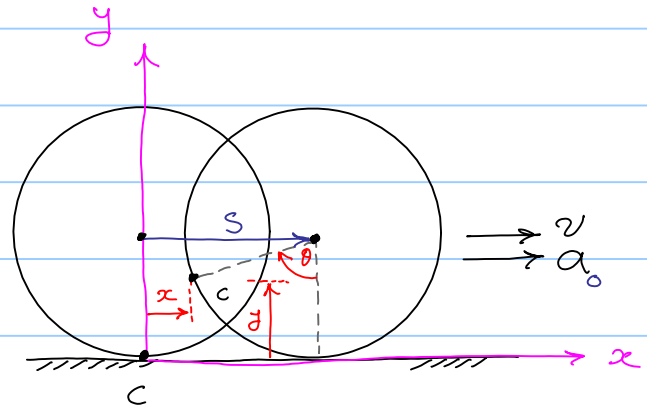


(۲-۵) مختصات شتاب در  
(۲-۵-۱) اثر انکسار

$$\begin{cases} x_c = s - r \sin \theta & ; \quad \dot{s} = r \dot{\theta} \\ y_c = r - r \cos \theta & ; \quad \dot{y}_c = r \dot{\theta} \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_{x_c} = \dot{x}_c = \dot{s} - r \dot{\theta} \cos \theta \\ v_{y_c} = \dot{y}_c = 0 + r \dot{\theta} \sin \theta \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_{x_c} = \ddot{s} - r \ddot{\theta} \cos \theta + r \dot{\theta}^2 \sin \theta \\ a_{y_c} = r \ddot{\theta} \sin \theta + r \dot{\theta}^2 \cos \theta \end{cases} ; \quad \ddot{s} = r \ddot{\theta}$$



$$\vec{a}_c = [a_0(1 - \cos \theta) + r \omega^2 \sin \theta] \vec{i} + [a_0 \sin \theta + r \omega^2 \cos \theta] \vec{j}$$

(۲-۵-۲) اثر برابری

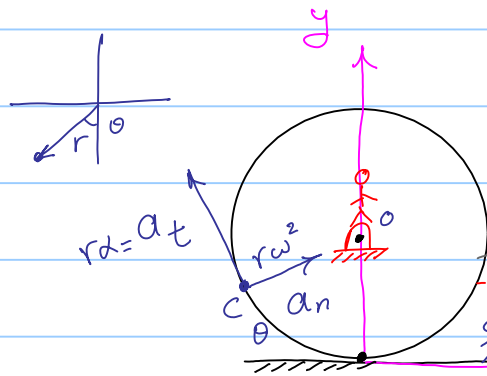
$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\begin{aligned} a_t &= \dot{v} & ; & \quad \vec{a}_o = \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r} & ; \\ a_n &= \frac{v^2}{\rho} & ; & \quad \vec{a}_r = \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r} \end{aligned}$$

$$\vec{a}_c = \vec{a}_o + \vec{a}_{c/o}$$

$$\vec{a}_o = a_o \vec{i}$$

$$\vec{a}_{c/o} = \vec{a}_{n/c} + \vec{a}_{t/c}$$



$$\vec{a}_n = \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\begin{cases} \vec{\omega} = -\omega \vec{k} \\ \vec{r} = -r \sin \theta \vec{i} - r \cos \theta \vec{j} \end{cases}$$

$$\vec{\omega} \times \vec{r} = (-\omega \vec{k}) \times (-r \sin \theta \vec{i} - r \cos \theta \vec{j})$$

$$\vec{\omega} \times \vec{r} = r \omega \sin \theta \vec{j} - r \omega \cos \theta \vec{i}$$

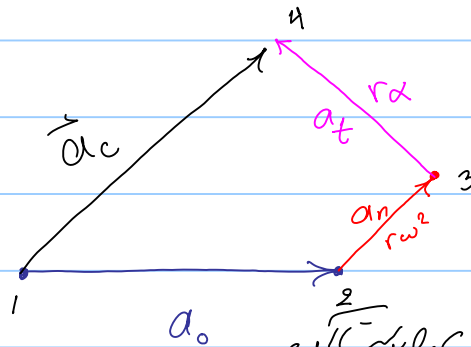
$$\vec{a}_{n/c} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) = r \omega^2 \sin \theta \vec{i} + r \omega^2 \cos \theta \vec{j}$$

$$\vec{a}_{t/c} = \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r} = (-\dot{\omega} \vec{k}) \times \vec{r}$$

$$\vec{a}_{t_{oc}} = r \dot{\theta} \vec{j} - r \dot{\theta} \vec{i}$$

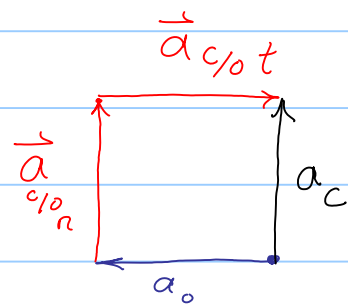
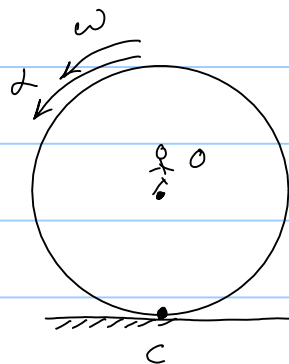
$$\vec{a}_c = (a_o + r\omega^2 \sin\theta - \dot{\alpha} r \cos\theta) \vec{i} + (r\omega^2 \cos\theta + \dot{\alpha} r \sin\theta) \vec{j}$$

(۳-۵-۲) روش ترسیمی

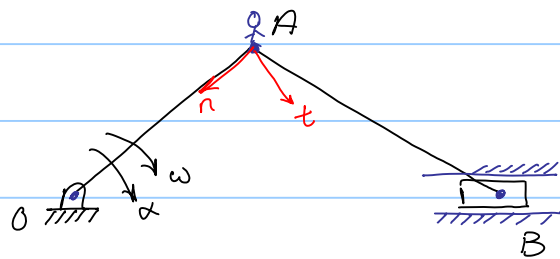


(شکل) از روش ترسیمی نسبت به جهت  $\vec{i}$  و  $\vec{j}$

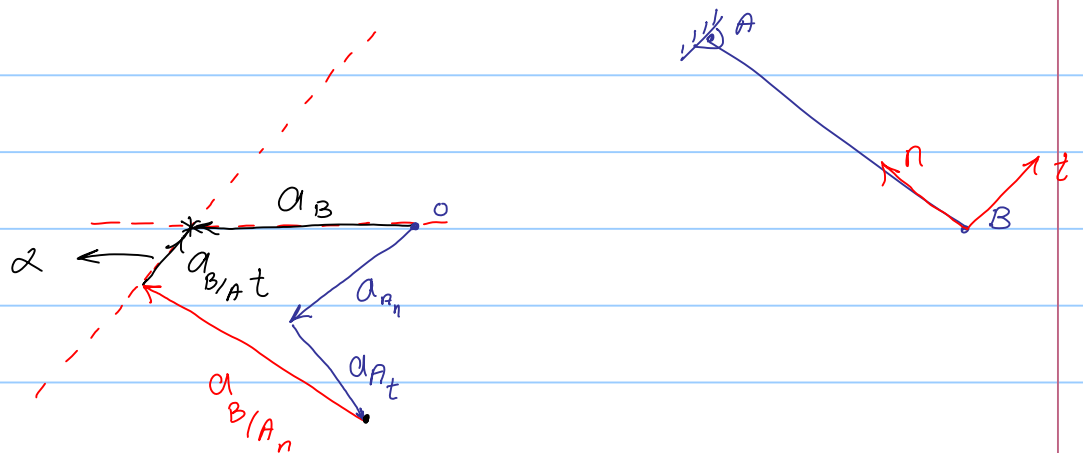
$$\vec{a}_c = \vec{a}_o + \vec{a}_{c/o}$$



$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{B/A}$$

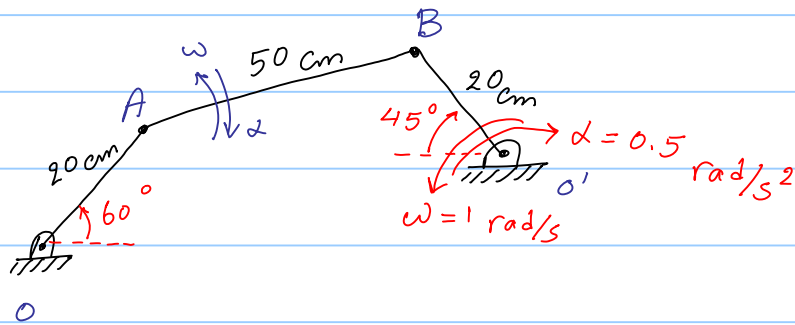


(شکل)



$$\vec{a}_B = \left( \vec{\omega}_{OA} \times \vec{\omega}_{OA} \times \vec{OA} + \vec{\dot{\omega}}_{OA} \times \vec{OA} \right) + \left( \vec{\omega}_{AB} \times \vec{\omega}_{AB} \times \vec{AB} \right) + \left( \vec{\dot{\omega}}_{AB} \times \vec{AB} \right)$$

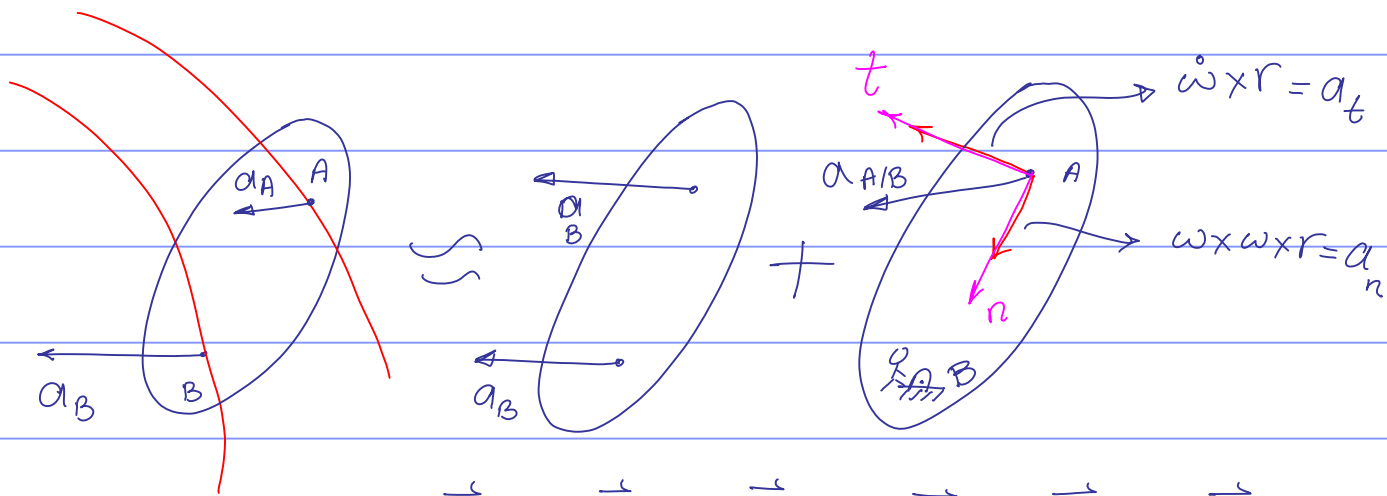
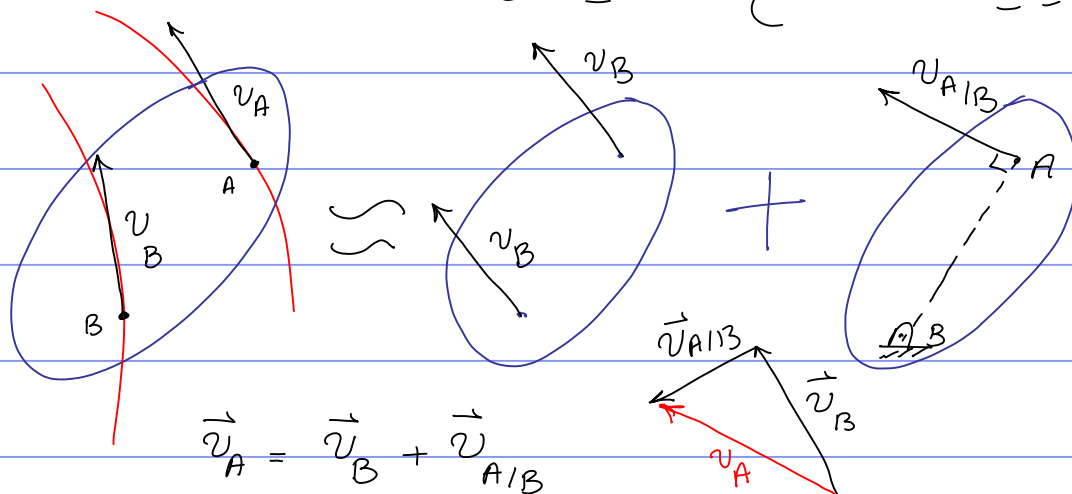
تمرین عددی) با استفاده از خط‌کش و گونیا محاسبه کنید و نتایج انجام دهید



۶-۲) حرکت بنی در دستگاه مختصات دوار

۶-۶-۱) تحلیل حرکت عمودی در حرکت بنی

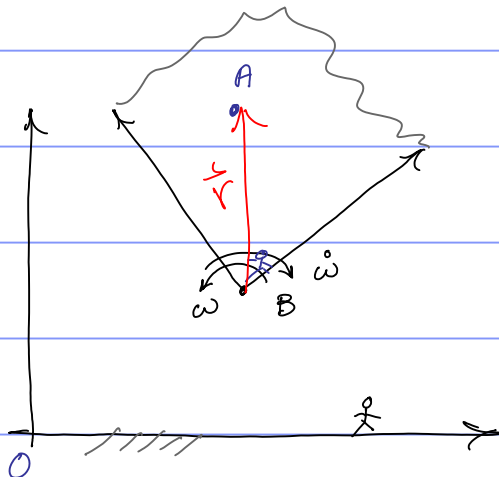
مبنی را در نظر بگیریم که در نقطه از آن می‌رویم در مسیر شخص شیء حرکت کند.



$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{a}_{A/B} = \vec{a}_B + \vec{a}_{A/Bn} + \vec{a}_{A/Bt}$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) + \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{\omega} \times \vec{r}$$



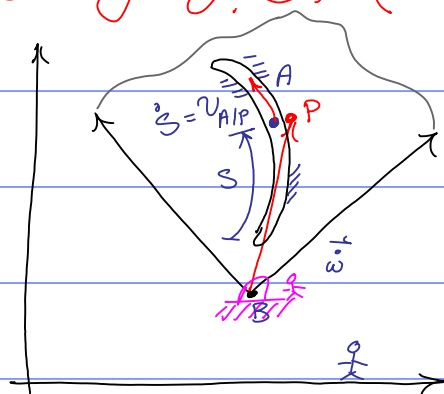
۲-۶-۲) حرکت بنز داخل دستگاه دوار

رابطه بین سرعت A و B :

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{v}_{A/B}$$

رابطه بین P و A :

$$\vec{v}_P = \vec{v}_B + \vec{v}_{P/B}$$



$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{v}_{A/P} + \vec{v}_{P/B} \Rightarrow$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{\omega} \times \vec{r} + v_{rel}$$

$$\vec{r}_A = \vec{r}_B + \vec{r}_{A/B} \rightarrow \vec{v}_A = \vec{v}_B + \frac{d}{dt}(\vec{r}_{A/B}) ; \vec{r}_{A/B} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

$$\frac{d}{dt}(\vec{r}_{A/B}) = \dot{x}\vec{i} + x\dot{\vec{i}} + \dot{y}\vec{j} + y\dot{\vec{j}} \quad ; \quad \begin{cases} \dot{\vec{i}} = \omega \times \vec{i} \\ \dot{\vec{j}} = \omega \times \vec{j} \end{cases}$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + (\dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j}) + \omega \times (x\vec{i} + y\vec{j})$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \underbrace{v_{rel}} + \vec{\omega} \times \vec{r}$$

۲-۶-۳) حرکت بنز در دستگاه دوار

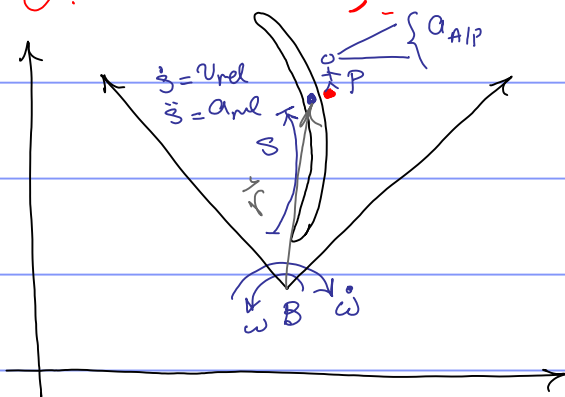
$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + a_{A/B}$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_P + \vec{a}_{A/P}$$

$$\vec{a}_P = \vec{a}_B + \vec{a}_{P/B}$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{a}_{A/P} + \vec{a}_{P/B}$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{\omega} \times \vec{r} + \vec{v}_{rel}$$



$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{\omega} \times \vec{r} + \omega \times \dot{\vec{r}} + \vec{a}_{rel} ; \vec{r} = \omega \times \vec{r} + v_{rel} = \vec{v}_{A/B}$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r} + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r} + 2\vec{\omega} \times \vec{v}_{rel} + \vec{a}_{rel}$$

تیب کوریولیس

|       |      |    |      |     |       |     |
|-------|------|----|------|-----|-------|-----|
| ۲-۱۲۹ | ۲-۹۸ | ۱۲ | ۵-۹۲ | ۴۵  | ۵-۲۸* | ۲-۹ |
| ۱۳۳   | ۱۰۱  | ۱۹ | ۹۵   | ۴۹* | ۳۱    | -۱۳ |
| ۱۴۵*  | ۱۰۹  | ۱۵ | ۹۹   | ۵۲* | ۳۳    | ۱۹  |
| ۱۴۵*  | ۱۱۳  | ۱۸ | ۷۲   | ۵۵* | ۳۷    | ۱۸  |
| ۱۴۴   | ۱۱۸  | ۱۹ | ۷۹   | ۵۶  | ۴۱    | ۲۲  |
| ۱۴۶   | ۱۱۸  |    | ۷۸   |     | ۴۵    | ۲۵  |

|       |     |       |
|-------|-----|-------|
| ۲-۱۸۹ | ۱۷۸ | ۵-۱۸۲ |
| ۱۹۱   |     | ۱۵۸   |
| ۱۹۲   |     | ۱۹۰   |
| ۱۹۸   |     | ۱۷۱   |
| ۲۰۲   |     | ۱۷۳   |
|       |     | ۱۷۷   |

