



# مفاهیم پایه شبیه سازی

دکتر مصطفی زندیه

## تعریف شبیه سازی

- **تقلید** عملیاتهای یک فرآیند/سیستم واقعی **در طول زمان** را شبیه سازی گویند.
  - معمولاً توسط **کامپیوتر** و از طریق **نرم افزار مناسب** انجام می گیرد.
  - به عنوان روشی برای تجزیه و تحلیل و پاسخگویی به **سوالات what if** است.
  - به عنوان ابزاری برای **ترکیب (synthesis)**
- این فرآیند برای سیستمهای **پیچیده ای** که از طریق **تحلیلی غیرقابل حل** اند مورد استفاده قرار می گیرد.
- در این درس نوع خاصی از مدل‌های شبیه سازی بنام **”مدلهای شبیه سازی وقایع گسسته“** بحث می شود.



## تعریف سیستم

- مجموعه ای از موجودیتها (Entities) که در تعامل با یکدیگر برای انجام هدف/اهداف خاصی تلاش می کنند.
  - تعریف سیستم وابسته به هدف خاص مطالعه صورت می گیرد.
  - ممکن است آنچه که در یک مطالعه سیستم گفته می شود، برای مطالعه ای دیگر زیرسیستم یا ابرسیستم محسوب شود.
- مثالهایی از سیستم:
  - یک کارخانه سازنده (با ماشین آلات، کانوایرها، مواد اولیه و...)
  - یک بانک (با باجه های سرویس دهی مختلف، مشتریان و ...)
  - یک شبکه کامپیوتری (با کامپیوترهای سرویس دهنده، کامپیوترهای سرویس گیرنده و...)
  - یک مرکز درمانی (با تجهیزات پزشکی، پزشک، پرستار، بیمار، تخت و ...)



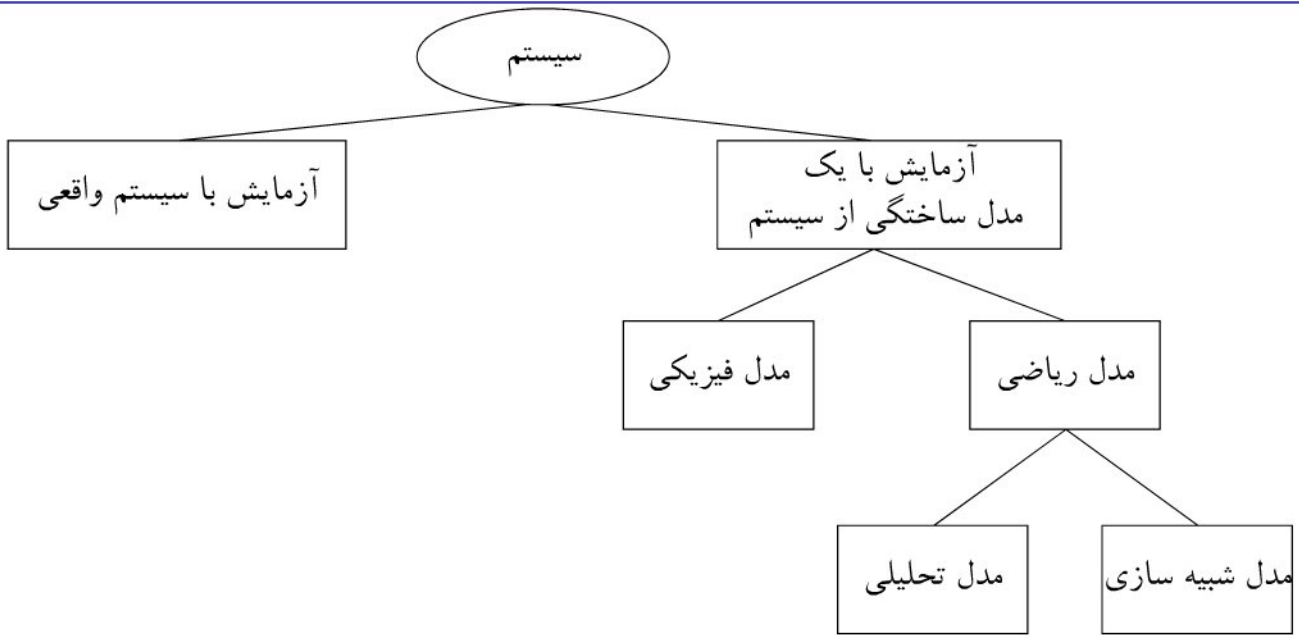
## منظور از مطالعه یک سیستم

---

- اندازه گیری / تخمین عملکردها
- بهبود عملیاتهای سیستم
- آماده شدن برای مقابله با شکستها



روشهای مطالعه یک سیستم



## مدل

- بیانی از سیستم برای مطالعه آن
- تجسم نمایی از واقعیات جهان اطراف ما
- واقعیت خلاصه شده
  - چالش جدی: چه سطحی از خلاصه سازی واقعیات قابل قبول است.
- وظایف مدلها:
  - ابزاری برای تسهیل در فرآیند تفکر، تمرکز و توصیف مسائل دنیای واقعی (ارائه مسائل واقعی در قالب مدل ابهامات و تناقضات را مشخص نموده و موجب سازماندهی و سنجش اعتبار افکار می شود).
  - ابزاری برای برقراری ارتباط (ضرب المثل: یک تصویر ارزش هزار کلمه را دارد).
  - ابزاری برای پیشگویی و انجام آزمایش



## انواع مدلها

- مدل فیزیکی: ارائه یک سیستم واقعی بصورت مادی و ملموس (فیزیکی) در مقیاس کوچک
  - مثال: مدل هواپیما، ماکت ساختمان، ماکت نحوه استقرار ماشین آلات، ماکت جریان کارگاهی مواد
- مدل تصویری (Pictorial): بیان روابط بین اجزاء در قالب یک نمای بصری
  - مثال: نقشه انفجاری یک محصول
- مدل ریاضی: ارائه یک سیستم واقعی با بیان سمبولیک و در قالب معادلات ریاضی
  - مدل‌های ریاضی برای بررسی و مطالعه روابط فیمابین وضعیتها بسیار مفیدند.
  - مثال: مدل‌های تحقیق در عملیات، مدل‌های کنترل موجودی، مدل‌های پیش بینی
- مدل‌سازی بصورت خلاصه سازی سیستم در قالب ورودی - فرآیند - خروجی
  - مروری کلی بر یک مطالعه شبیه سازی



## دسته بندی مدل‌های شبیه سازی

- استاتیک (مونت کارلو)
  - ارائه سیستم در **نقطه خاصی از زمان** (مقطع خاصی از زمان)
  - مثال: آزمایش سوزن بوفون
- دینامیک
  - ارائه سیستم در قالب تغییرات آن **در طول زمان**
  - مثال: شبیه سازی یک بانک
- گسسته
  - تغییرات مدل فقط در مقاطع گسسته ای از زمان اتفاق می افتد.
  - مثال: تعداد مشتریان در بانک
- پیوسته
  - تغییرات مدل بصورت پیوسته با زمان رخ میدهد.
  - مثال: سطح آب پشت یک سد





## روشهای شبیه سازی

---

- شبیه سازی دستی (**manual**)
  - مثال: آزمایشات بوفون
- شبیه سازی از طریق برنامه نویسی با زبانهای عمومی
  - مثال: پاسکال، جاوا، ویژوال بیسیک، فرترن، C و ....
- شبیه سازی با زبانهای خاص شبیه سازی
  - مثال: GPSSH ، SLAM ، SIMAN و ....
- شبیه سازی با بسته های شبیه سازی (**Package**)
  - ARENA
- راحتی استفاده در مقابل انعطافپذیری در استفاده



## اجزاء یک سیستم

### • موجودیت (Entity)

- هر عنصر / شیء مورد علاقه در یک سیستم که برایش داده جمع آوری می شود.
- مثال: مرکز درمانی (پزشک، پرستار، اتاق، تخت، لوازم آزمایشگاهی، تجهیزات اشعه X و....)

### • مشخصات (Attribute)

- مشخصه های مشترکی که برای موجودیتها میتوان در نظر گرفت و از لحاظ مقداری از موجودیتی به موجودیت دیگر تغییر می کند.
- مثال: بیمار (نوع بیماری، سن، جنس، گروه خونی، اهلیت و....)

### • فعالیت (Activity)

- بیان کننده یک دوره زمانی با طول خاص است.
- مثال: مرکز درمانی (عمل جراحی، ارزیابی دما، ارزیابی فشارخون، عملیات X-Ray)



## اجزاء یک سیستم

### • متغیر (Variable)

- بخشی از اطلاعات که منعکس کننده ویژگیهای یک سیستم است.
- مثال: مرکز درمانی (تعداد بیماران موجود در سیستم، تعداد پزشکان بیکار در هر لحظه و ...)

### • حالت / وضعیت (State)

- مجموعه ای از متغیرها که شامل تمام اطلاعات مورد نیاز برای توصیف سیستم در هر زمانی است.
- مثال: مرکز درمانی (تعداد بیماران موجود در سیستم، وضعیت پزشک (بیکاری/مشغول)، تعداد پزشکان بیکار، وضعیت تجهیزات آزمایشگاهی و ...)

### • واقعه (Event)

- یک اتفاق لحظه ای که وضعیت / حالت سیستم را تغییر می دهد (درونی / بیرونی).
- مثال: مرکز درمانی (رسیدن یک بیمار جدید، تکمیل یک سرویس، شکست یک وسیله پزشکی و ...)



## مزایای شبیه سازی

---

- خیلی از اوقات روش تحلیلی وجود ندارد و تنها راه بررسی سیستم است.
- امکان مقایسه طرحهای متفاوت و سیاستهای عملیاتی مختلف را ایجاد می کند.
- امکان فشرده سازی یا توسعه زمان را فراهم می کند.
- بدون ایجاد توقف در سیستم می توان نسبت به بهبود آن اقدام کرد.
- بدون انهدام سیستم می توان نقاط فشار را سنجید.
- بدون ساختن سیستم می توان در مورد آن نتیجه گیری نمود.



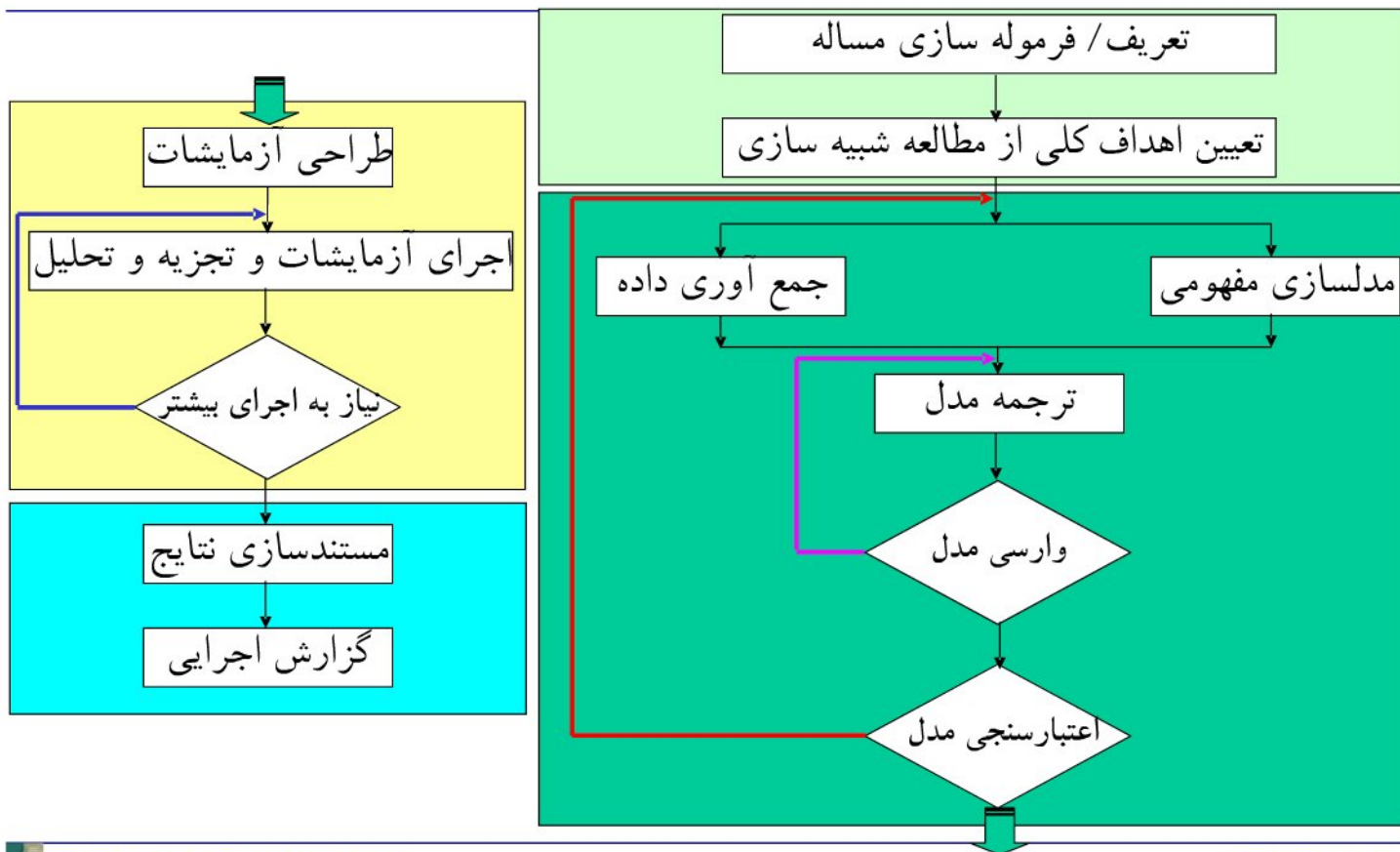
## معایب شبیه سازی

---

- برای مدل‌های احتمالی، شبیه سازی فقط تخمینی از خروجی را در اختیار قرار میدهد، در حالیکه روشهای تحلیلی (در صورت وجود) مقدار دقیق خروجی را ایجاد می کنند.
- در اغلب موارد توسعه مدل‌های شبیه سازی زمانبر و هزینه بر است.
- یک مدل نامعتبر می تواند به نتایج اشتباهی بیانجامد.



# مراحل یک مطالعه شبیه سازی



## تشریح مراحل یک مطالعه شبیه سازی

---

### ۱- تعریف و فرموله سازی مساله

- تحلیلگر(شبیه ساز) درک واضحی از سیستم پیدا کند.

### ۲- تعیین اهداف کلی از مطالعه شبیه سازی

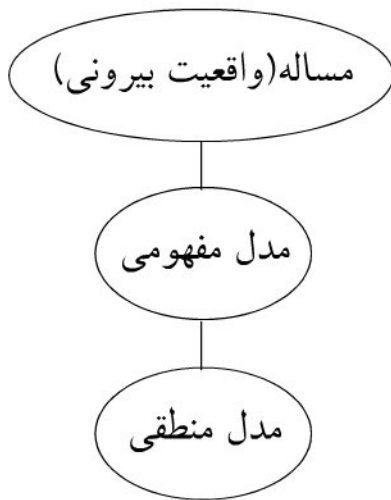
- پروپوزال باید شامل موارد زیر باشد:
  - ✓ تعیین سوالاتی که باید به آن پاسخ داد.
  - ✓ تعیین سناریوهایی که باید بررسی شوند.
  - ✓ تعیین معیارهای تصمیم گیری
  - ✓ تعیین الزامات داده ای
  - ✓ تعیین سخت افزار / نرم افزار و الزامات پرسنلی
  - ✓ تعیین یک برنامه زمانی
  - ✓ تعیین برنامه هزینه ای و رویه شارژ مالی



## تشریح مراحل یک مطالعه شبیه سازی (ادامه)

### ۳- مدلسازی مفهومی

- خلاصه سازی خصوصیات (فیچرهای) ضروری:
- ✓ تعیین فرضیات (سطح جزئیات)
- ✓ وقایع
- ✓ موجودیتها
- ✓ مشخصه ها
- ✓ متغیرها (بیرونی و درونی)
- ✓ روابط بین متغیرها
- ✓ معیارهای عملکردی
- ✓ داده های موردنیاز





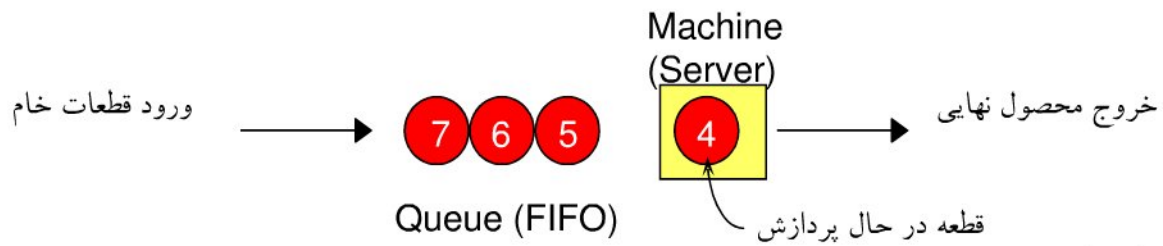
## اهداف کلی

---

- ایده ها، روشها و موضوعات اساسی در شبیه سازی
- آماده سازی برای ورود به نرم افزار **ARENA**
- تمرکز بر روی یک مثال ساده از شبیه سازی
  - تجزیه و تحلیل (شکست) مساله
  - ترمینولوژی
  - شبیه سازی دستی
  - بعضی از جنبه های مقدماتی آماری
  - مروری کلی بر یک مطالعه شبیه سازی



## یک سیستم ساده صف تک کاناله



### • هدف اصلی

- تخمین مقدار تولید مورد انتظار (میانگین)
- تعیین زمان انتظار در صف، طول صف و کسری از زمان که ماشین مشغول است

### • واحد زمان

- در موارد مختلف میتوان از واحدهای متفاوتی استفاده نمود، اما ذکر واحد لازم است.
- واحد زمانی باید با داده های ورودی، محاسبات داخلی و داده های خروجی سازگار باشد.
- منطقی باشد (تفسیر، خطای روند کردن)

## مشخصات مدل

- در ابتدا (زمان صفر) سیستم خالی و ماشین بیکار است.
- واحد زمان : دقیقه
- داده های ورودی بر حسب دقیقه

شماره قطعه	زمانهای ورود	زمانهای بین ورود	زمان سرویس
1	0.00	1.73	2.90
2	1.73	1.35	1.76
3	3.08	0.71	3.39
4	3.79	0.62	4.52
5	4.41	14.28	4.46
6	18.69	0.70	4.36
7	19.39	15.52	2.07
8	34.91	3.15	3.36
9	38.06	1.76	2.37
10	39.82	1.00	5.38
11	40.82	.	.
.	.	.	.
.	.	.	.

- توقف شبیه سازی: با گذشت ۲۰ دقیقه از زمان، شبیه سازی را متوقف کنید.

## معیارهای عملکرد خروجی

- کل تعداد قطعات تولیدی در طول اجرا ( $P$ )

- متوسط زمان انتظار قطعات در صف:

$$\frac{\sum_{i=1}^N WQ_i}{N}$$

$N$  = تعداد قطعاتی که در صف منتظر مانده و سپس خارج میشوند.

$WQ_i$  = زمان انتظار قطعه  $i$ ام در صف

واضح است که:  $WQ_1 = 0$

$$N \geq 1$$

- حداکثر زمان انتظار قطعات در صف:

$$\max_{i=1, \dots, N} WQ_i$$



## معیارهای عملکرد خروجی (ادامه)

- متوسط تعداد قطعات منتظر در صف در واحد زمان

$$\frac{\int_0^{20} Q(t) dt}{20}$$

$Q(t)$  = تعداد قطعات موجود در صف در زمان  $t$

20

 $\max Q(t)$  $0 \leq t \leq 20$ 

- حداکثر تعداد قطعات منتظر در صف :

- متوسط و حداکثر زمان جریان قطعات در سیستم (زمان سیکل):

$$\frac{\sum_{i=1}^P TS_i}{P}$$

$\max_{i=1, \dots, P} TS_i$

$TS_i$  = زمان جریان  $i$  امین قطعه در سیستم



## معیارهای عملکرد خروجی (ادامه)

- درصد استفاده از ماشین (کسری از زمان که ماشین مشغول است)

$$\frac{\int_0^{20} B(t) dt}{20}, \quad B(t) = \begin{cases} 1 & \text{if the machine is busy at time } t \\ 0 & \text{if the machine is idle at time } t \end{cases}$$

## شبیه سازی مکانیکی

- عملیاتهای انفرادی همانطور که در دنیای واقعی رخ میدهند، اتفاق می افتند(ورودها، زمانهای سرویس)
- حرکات و تغییرات در زمانهای خاص و با ترتیبی معین اتفاق می افتند.
- اجزاء مختلف تاثیر متقابل دارند.
- برای استخراج معیارهای عملکردی “مشاهده گرهایی (observers)” قرار داده می شوند.
- رویکرد تحلیلی سخت (Concrete) و غیر منعطف (brute-force)
- نکته مبهم (myterious) یا هوشمندانه ای (subtle) وجود ندارد.
  - اما حجم زیادی از جزئیات به همراه عملیات ثبت وجود دارد.
  - نرم افزار شبیه سازی، پیگیرها را انجام میدهد.



## اجزاء یک مدل شبیه سازی

### • موجودیتها (Entities)

- **بازیگرانی** که درون سیستم حرکت می کنند، وضعیتشان تغییر میکند، روی سایر موجودیتها تاثیر گذاشته و نیز از آنها تاثیر می پذیرند.
- **اشیاء پویا:** ایجاد می شوند، حرکت می کنند، (احتمالاً) از سیستم خارج می شوند.
- معمولاً معرف چیزهای واقعی هستند.
- - در مدل ما: **قطعات** ، تشکیل دهنده **موجودیتها** هستند.
- در مدلسازی میتوان موجودیتهای جعلی (fake) نیز تعریف کرد.
- - دیو خرابی ماشین (breakdown demon) (با ورود خود، ماشین را برای مدتی از حالت آماده سرویس خارج نموده و سپس مجدداً به حالت اول باز می گرداند).
- - فرشته استراحت (break angel) (با ورود خود بطور موقت برای مدتی به ماشین استراحت می دهد).
- در Arena روشهای تعبیه شده ای برای مدلسازی چنین مثالهایی بصورت مستقیم وجود دارد.
- در مدل ما تنها یک نوع موجودیت، اما به تعداد زیاد (**multiple realization**) وجود دارد.
- معمولاً چند **نوع** موجودیت، بطور همزمان در سیستم جریان دارند.
- معمولاً اولین قدم ساخت مدل، تعیین انواع موجودیتها است.





## اجزاء یک مدل شبیه سازی (ادامه)

### • مشخصه ها (Attributes)

- ویژگیهای تمامی موجودیتهای ابزار برای توصیف و تمایز
- تمامی موجودیتهای هممنوع، مشخصه های یکسانی دارند، اما مقادیر (ارزشهای) متفاوتی نسبت به یکدیگر دارند. بعنوان مثال:
  - زمان ورود
  - موعد تحویل
  - تقدم
  - رنگ
- هر موجودیت خاص، مقدار مشخصه مربوط به خود را داراست.
- بعضی مشخصه ها بطور خودکار توسط نرم افزار تعریف می شوند.
- بعضی مشخصه ها توسط مدلساز تعریف و مقادیری به آن اختصاص داده می شود.



## اجزاء یک مدل شبیه سازی (ادامه)

### • متغیرهای عمومی (Global Variables)

- منعکس کننده یک ویژگی از کل سیستم است (نه از موجودیتهایی خاص)
- برای بسیاری از چیزهای متفاوت بکار می رود
  - زمان سفر بین هر جفت ایستگاه کاری
  - تعداد قطعات موجود در سیستم
  - ساعت شبیه سازی (متغیری تعبیه شده در Arena)
  - طول فعلی صف
  - وضعیت ماشین
- نیاز به یک اسم و مقدار دارد، هر چند که در تمام مدل فقط یک کپی از آن وجود دارد.
- 
- موجودیتهای می توانند به متغیرها دسترسی داشته باشند و نیز آنها را تغییر دهند.
- قابلیت نوشتن مجدد دارند (rewriteable).
- بعضی از متغیرها از قبل در نرم افزار Arena تعبیه شده (built-in) و بعضی دیگر بسته به نیاز تعریف می شوند.



## اجزاء یک مدل شبیه سازی (ادامه)

### • منابع (Resources)

- هر آنچه که موجودیتهای برایش رقابت می کنند.
  - افراد (نیروی کاری)
  - تجهیزات
  - فضا (جا)
- هر موجودیت منابع را تصاحب (**seize**) میکند، از آن استفاده (**use**) میکند و سپس آنرا آزاد (**release**) میکند.
- از این به بعد چنین فکر کنید که: **منابع به موجودیتهای تخصیص داده می شوند** (نه اینکه موجودیتهای به منابع تعلق دارند)
- **یک منبع میتواند چند واحد ظرفیت داشته باشد.**
  - عوامل رزرو بلیط در یک آژانس خطوط هوایی
  - میزهای غذاخوری در یک رستوران
- تعداد واحدهای منابع در خلال شبیه سازی ، میتواند تغییر کند.



## اجزاء یک مدل شبیه سازی (ادامه)

### • صف ها (Queues)

- مکانهایی برای انتظار موجودیتها هستند(در مواردی که نمی توانند حرکت کنند-مثلا منبع لازم برای آنها در دسترس نیست).
- دارای یک اسم هستند(که غالبا در ارتباط با یک منبع می باشند)
- می توانند ظرفیت محدود(*finite*) داشته باشند(تا بدین طریق محدودیت جا و فضا را نشان دهند)
- در مدلسازی باید نسبت به مواردی که ظرفیت صف تکمیل است و موجودیت جدیدی میخواهد اضافه شود، تصمیم گرفت (تعیین تکلیف نمود).
- معمولا بدنبال آمارهایی از طول صف، مدت انتظار در صف و نظایر آن هستیم.



## اجزاء یک مدل شبیه سازی (ادامه)

### • انباشتگرهای آماری (Statistical accumulators)

- متغیرهایی هستند که برای نمایش آنچه که رخ میدهد، استفاده می شوند.
- بسته به معیارهای عملکردی مورد نظر (دلخواه) دارند.
- در مدل غیرانفعالی (passive) هستند (در مدل مشارکتی ندارند، فقط نمایشی هستند).
- بسیاری از آنها در نرم افزارهای شبیه سازی مثل Arena، بطور خودکار تعبیه شده است، بعضی نیز بسته به نیاز، توسط مدلساز تعریف می شود.
- در پایان شبیه سازی برای محاسبه معیارهای عملکرد خروجی نهایی، مورد استفاده قرار میگیرند.



## اجزاء یک مدل شبیه سازی (ادامه)

- انباشتگرهای آماری برای مثال طرح شده:
  - تعدادی قطعاتی که تاکنون (لحظه فعلی) تولید شده اند.
  - کل زمان سپری شده در صف تا لحظه فعلی.
  - تعداد قطعاتی که در صف قرار گرفته اند.
  - بیشترین زمان مشاهده شده در صف.
  - مجموع زمانهای در جریان (flow time)
  - حداکثر زمان در جریان مشاهده شده
  - مساحت زیر منحنی طول صف ( $Q(t)$ ) تا لحظه فعلی
  - حداکثر طول صف ( $Q(t)$ ) تا لحظه فعلی
  - مساحت زیر منحنی ( $B(t)$ ) (منحنی وضعیت مشغول بودن سرویس دهنده)



## پویایی شبیه سازی: دیدگاه پیشامدگرا (event-oriented)

- **پیشامدهای** (وقایع) تغییردهنده وضعیتها را تعیین کنید  
(مثل : آماده سازی (شرایط اولیه)، ورودها، خروج و ختم شبیه سازی).
- نسبت به **منطق** تغییر وضعیت هر نوع واقعه ای تصمیم بگیرید.
  - **تغییرات وضعیت** را برای هر نوع واقعه معنی نمائید.
  - آمارهای مورد نظر را جمع آوری کنید.
  - زمان وقایع آتی را به روز نمائید.
- **یک ساعت (clock)** شبیه سازی و **یک لیست از وقایع (event calendar)** آتی در نظر بگیرید.
- از یک واقعه به واقعه بعدی بروید (**jump**)، آن واقعه را **پردازش** کنید، آمار مورد نیاز را **جمع آوری** نمائید و تقویم وقایع را **به روز** کنید.
- **یک معیار توقف** مناسب تعریف نمائید.



## وقایع مربوط به مثال طرح شده

### • ورود قطعه جدید به سیستم

- انباشتگرهای آماری را به روز نمائید.
  - سطح زیر منحنی  $Q(t)$
  - حداکثر  $Q(t)$
  - سطح زیر منحنی  $B(t)$
- زمان ورود قطعه را با زمان فعلی **علامتگذاری** کنید (بعد از آن استفاده می شود).
- اگر ماشین بیکار است:
  - پردازش را شروع نمائید (خروج قطعه را برنامه ریزی کنید)، وضعیت ماشین را به حالت مشغول تغییر دهید، زمان سپری شده در صف را محاسبه نمائید (صفر).
- در غیر اینصورت (اگر ماشین مشغول است):
  - قطعه را در انتهای صف قرار دهید، به مقدار متغیر طول صف یک واحد اضافه کنید.
- واقعه ورود بعدی را برنامه ریزی کنید.





## وقایع مربوط به مثال طرح شده (ادامه)

### • خروج (Departure)

- انباشتگرهای آماری مربوط به تعداد قطعات تکمیل شده را افزایش دهید.
- زمان جریان را محاسبه کنید (زمان ورود - زمان فعلی)
- آمار وابسته به زمان را به روز کنید.
- اگر صف خالی نیست:
  - اولین قطعه را از صف بیرون کشیده، مدت زمان انتظار آنرا در صف محاسبه کنید، سرویس آن قطعه را شروع نمائید (واقعه خروج آنرا برنامه ریزی کنید).
  - در غیر اینصورت (اگر صف خالی است):
    - وضعیت ماشین را به حالت بیکار تغییر دهید (توجه: هیچگونه واقعه خروج برنامه ریزی شده ای در تقویم وقایع آتی وجود نخواهد داشت).



## وقایع مربوط به مثال طرح شده (ادامه)

### • ختم شبیه سازی (The End)

- انباشتگرهای آماری وابسته به زمان را به روز نمائید.
- با استفاده از مقادیر فعلی انباشتگرهای آماری، معیارهای خروجی مورد نظر را محاسبه کنید.
- بعد از هر واقعه، اولین واقعه موجود در لیست وقایع آتی، زمان و کاری که می بایست در قدم بعدی انجام شود را تعیین میکنند.
- البته شرایط اولیه در ابتدای شبیه سازی باید تعریف شده باشد.



## جزئیات بیشتری راجع به مثال طرح شده

- متغیر ساعت شبیه سازی معمولا در نرم افزارهای شبیه سازی تعریف شده است.
- لیست (تقویم) وقایع: لیستی که در آن پیشامدها **ثبت** می شوند:
  - [Entity No., Event Time, Event Type]
  - وقایع به **ترتیب صعودی** زمان رخدادشان مرتب می شوند.
  - واقعه بعدی همواره در ابتدای لیست قرار دارد.
  - در ابتدای شبیه سازی وقایع اولین ورود و ختم شبیه سازی برنامه ریزی می شوند.
- متغیرهای وضعیت: وضعیت فعلی را توصیف می کنند.
  - وضعیت سرویس دهنده  $B(t)=1$  برای مشغول بودن و 0 برای بیکار بودن.
  - تعداد مشتریان منتظر در صف  $Q(t)$
  - زمانهای ورود هر مشتری به صف





## شبیه سازی دستی

---

- بصورت دستی متغیرهای وضعیت و انباشته‌گرهای آماری پیگیری می شوند.
- از زمانهای بین دو ورود متوالی و زمانهای سرویس به عنوان داده های مفروض استفاده می شود.
- لیستی از وقایع نگهداری می شود.
- ساعت شبیه سازی از یک واقعه به واقعه بعدی به یکباره جلو برده می شود(منتظر انجام سرویس نمی شویم).


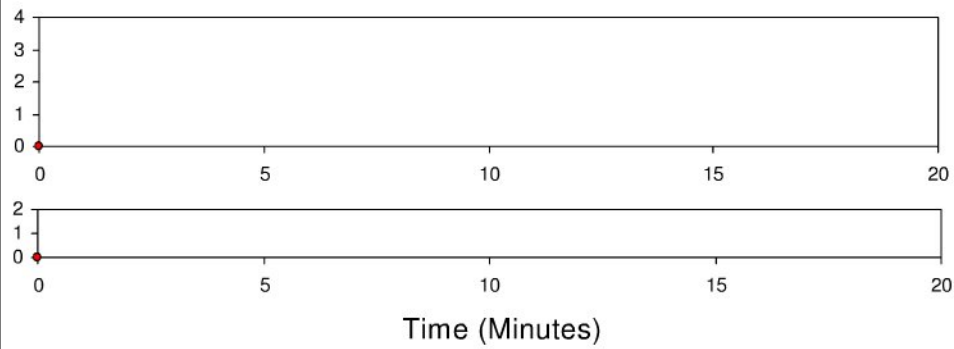


# شبیه سازی دستی: آماده سازی

System		Clock	$B(t)$	$Q(t)$	Arrival times of custs. in queue	Event calendar
Number of completed waiting times in queue	Total of waiting times in queue		Area under $Q(t)$		Area under $B(t)$	
$Q(t)$ graph						
$B(t)$ graph						
Interarrival times	1.73, 1.35, 0.71, 0.62, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...					
Service times	2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...					


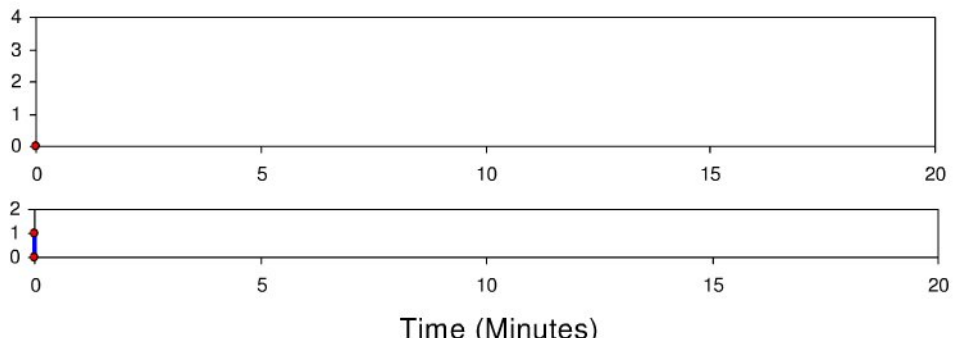
## شبیه سازی دستی:

شرایط اولیه در زمان  $t = 0.00$ 



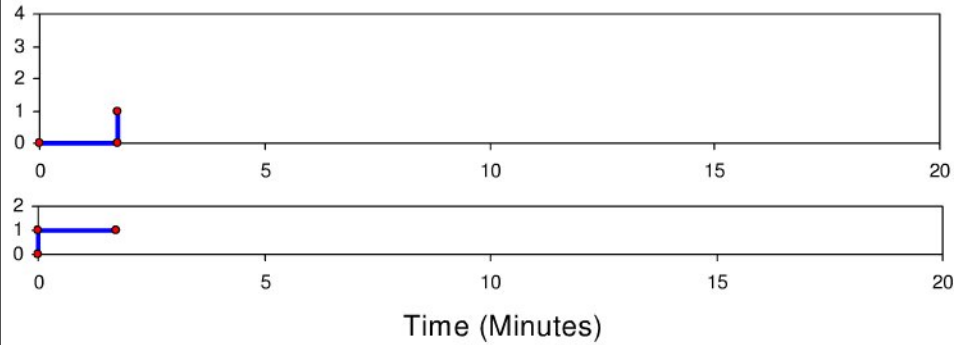
System		Clock 0.00	$B(t)$ 0	$Q(t)$ 0	Arrival times of custs. in queue <empty>	Event calendar [1, 0.00, Arr] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 0	Total of waiting times in queue 0.00		Area under $Q(t)$ 0.00		Area under $B(t)$ 0.00	
$Q(t)$ graph						
$B(t)$ graph						
Interarrival times	1.73, 1.35, 0.71, 0.62, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...					
Service times	2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...					



**$t = 0.00$ , Arrival of Part 1**

System 	Clock 0.00	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 0	Arrival times of custs. in queue <empty>	Event calendar [2, 1.73, Arr] [1, 2.90, Dep] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 1	Total of waiting times in queue 0.00		Area under $Q(t)$ 0.00	Area under $B(t)$ 0.00	
$Q(t)$ graph					
$B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73</del> , 1.35, 0.71, 0.62, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...				
Service times	<del>2.90</del> , 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...				


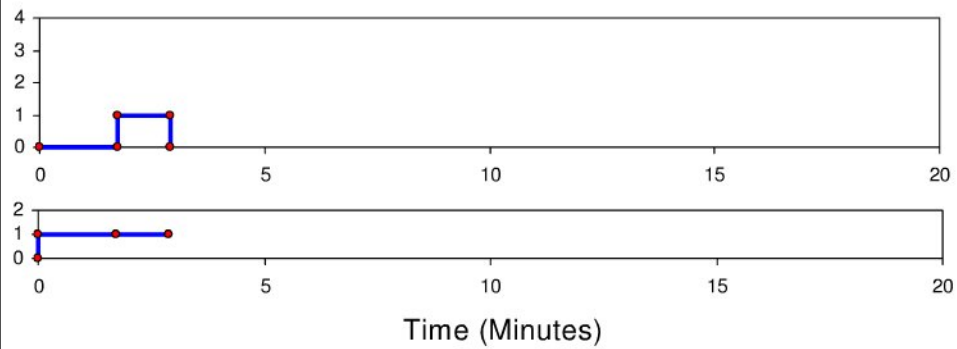
**$t = 1.73$ , Arrival of Part 2**

System  	Clock 1.73	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 1	Arrival times of custs. in queue (1.73)	Event calendar [1, 2.90, Dep] [3, 3.08, Arr] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 1	Total of waiting times in queue 0.00		Area under $Q(t)$ 0.00	Area under $B(t)$ 1.73	
$Q(t)$ graph					
$B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73, 1.35</del> , 0.71, 0.62, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...				
Service times	<del>2.90</del> , 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...				





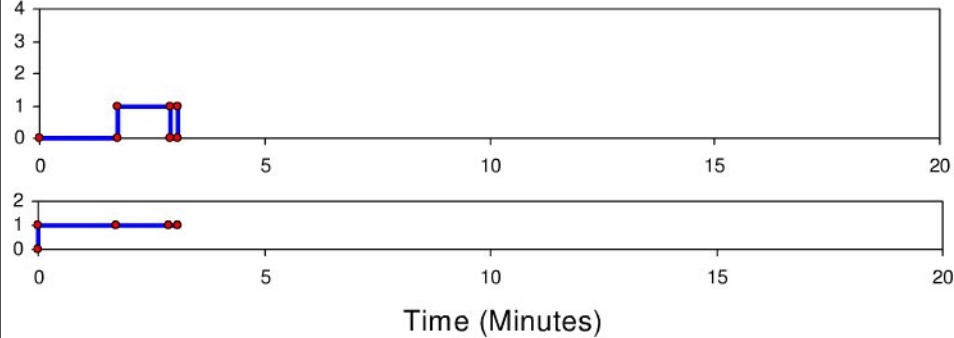


**$t = 2.90$ , Departure of Part 1**

System 	Clock 2.90	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 0	Arrival times of custs. in queue <empty>	Event calendar [3, 3.08, Arr] [2, 4.66, Dep] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 2	Total of waiting times in queue 1.17		Area under $Q(t)$ 1.17	Area under $B(t)$ 2.90	
$Q(t)$ graph					
$B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73, 1.35</del> , 0.71, 0.62, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...				
Service times	<del>2.90, 1.76</del> , 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...				



**$t = 3.08$ , Arrival of Part 3**

System  	Clock 3.08	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 1	Arrival times of custs. in queue (3.08)	Event calendar [4, 3.79, Arr] [2, 4.66, Dep] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 2	Total of waiting times in queue 1.17	Area under $Q(t)$ 1.17		Area under $B(t)$ 3.08	
$Q(t)$ graph  $B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73, 1.35, 0.71</del> , 0.62, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...				
Service times	<del>2.90, 1.76</del> , 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...				



**$t = 3.79$ , Arrival of Part 4**

System 4 3 2	Clock 3.79	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 2	Arrival times of custs. in queue (3.79, 3.08)	Event calendar [5, 4.41, Arr] [2, 4.66, Dep] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 2	Total of waiting times in queue 1.17		Area under $Q(t)$ 1.88	Area under $B(t)$ 3.79	
$Q(t)$ graph					
$B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73, 1.35, 0.71, 0.62</del> , 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...				
Service times	<del>2.90, 1.76</del> , 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...				



# $t = 4.41$ , Arrival of Part 5

System 5 4 3 2	Clock 4.41	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 3	Arrival times of custs. in queue (4.41, 3.79, 3.08)	Event calendar [2, 4.66, Dep] [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 2	Total of waiting times in queue 1.17		Area under $Q(t)$ 3.12	Area under $B(t)$ 4.41	
$Q(t)$ graph					
$B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73, 1.35, 0.71, 0.82, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...</del>				
Service times	<del>2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...</del>				


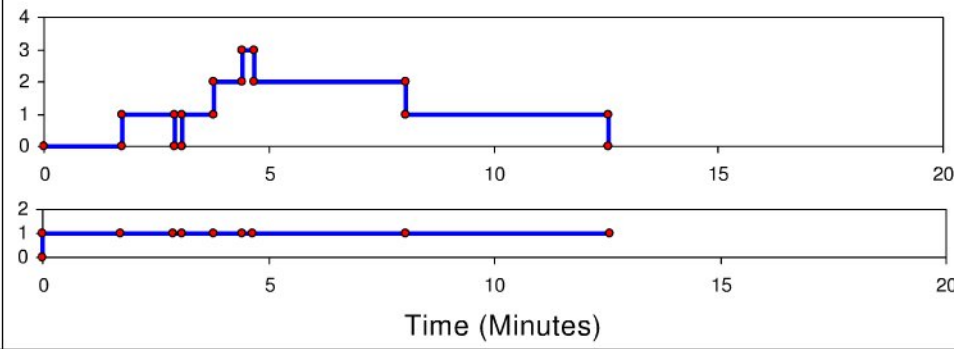
**$t = 4.66$ , Departure of Part 2**

System 5 4 3	Clock 4.66	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 2	Arrival times of custs. in queue (4.41, 3.79)	Event calendar [3, 8.05, Dep] [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 3	Total of waiting times in queue 2.75		Area under $Q(t)$ 3.87		Area under $B(t)$ 4.66
$Q(t)$ graph  $B(t)$ graph	<p>The figure contains two graphs. The top graph is labeled <math>Q(t)</math> graph and the bottom graph is labeled <math>B(t)</math> graph. Both graphs share a common x-axis labeled 'Time (Minutes)' ranging from 0 to 20 with major ticks at 0, 5, 10, 15, and 20. The y-axis for the <math>Q(t)</math> graph ranges from 0 to 4 with major ticks at 0, 1, 2, 3, and 4. The y-axis for the <math>B(t)</math> graph ranges from 0 to 2 with major ticks at 0, 1, and 2. Both graphs show a step function starting at <math>t=0</math>. Red dots on the graphs indicate arrival and service events. In the <math>Q(t)</math> graph, the queue length starts at 0, jumps to 1 at <math>t \approx 1.75</math>, jumps to 2 at <math>t \approx 3.39</math>, and jumps to 3 at <math>t \approx 4.41</math>. In the <math>B(t)</math> graph, the service time starts at 0, jumps to 1 at <math>t \approx 1.75</math>, jumps to 2 at <math>t \approx 3.39</math>, and jumps to 3 at <math>t \approx 4.41</math>.</p>				
Interarrival times	<del>1.75, 1.35, 0.71, 0.82, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...</del>				
Service times	<del>2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...</del>				


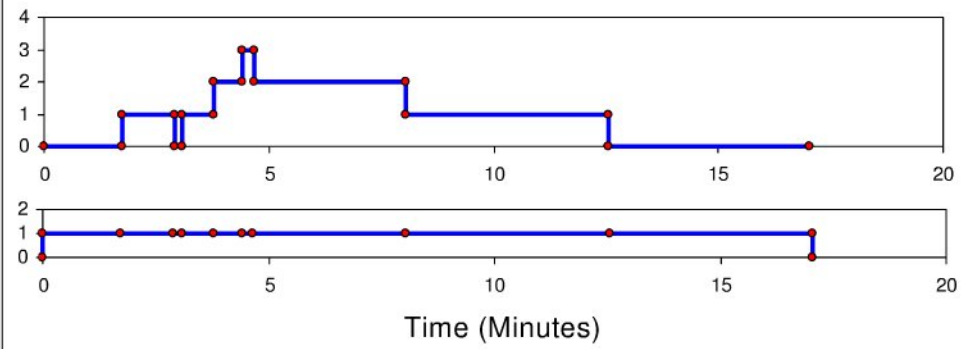
# $t = 8.05$ , Departure of Part 3

System 5 4	Clock 8.05	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 1	Arrival times of custs. in queue (4.41)	Event calendar [4, 12.57, Dep] [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 4	Total of waiting times in queue 7.01		Area under $Q(t)$ 10.65	Area under $B(t)$ 8.05	
$Q(t)$ graph					
$B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.75, 1.35, 0.71, 0.82, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...</del>				
Service times	<del>2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...</del>				

# $t = 12.57$ , Departure of Part 4

System		Clock 12.57	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 0	Arrival times of custs. in queue ( )	Event calendar [5, 17.03, Dep] [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 5	Total of waiting times in queue 15.17		Area under $Q(t)$ 15.17		Area under $B(t)$ 12.57	
$Q(t)$ graph						
$B(t)$ graph						
Interarrival times	<del>1.75, 1.35, 0.71, 0.82, 14.28</del> , 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...					
Service times	<del>2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46</del> , 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...					


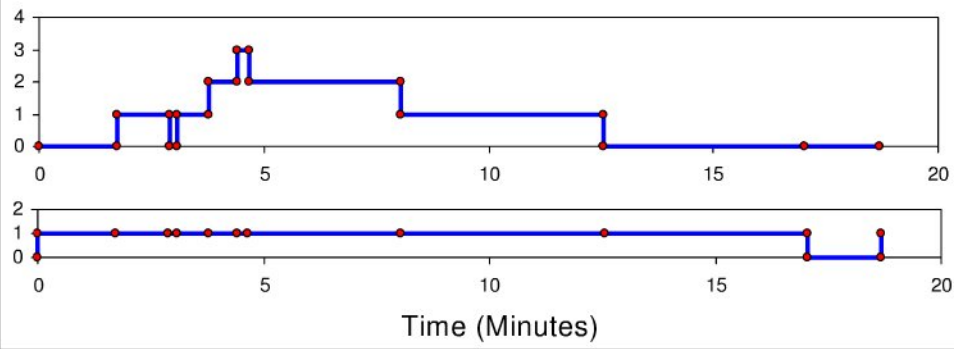
**$t = 17.03$ , Departure of Part 5**

System 	Clock 17.03	$B(t)$ 0	$Q(t)$ 0	Arrival times of custs. in queue ( )	Event calendar [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]
Number of completed waiting times in queue 5	Total of waiting times in queue 15.17		Area under $Q(t)$ 15.17	Area under $B(t)$ 17.03	
$Q(t)$ graph					
$B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73, 1.35, 0.71, 0.82, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...</del>				
Service times	<del>2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...</del>				







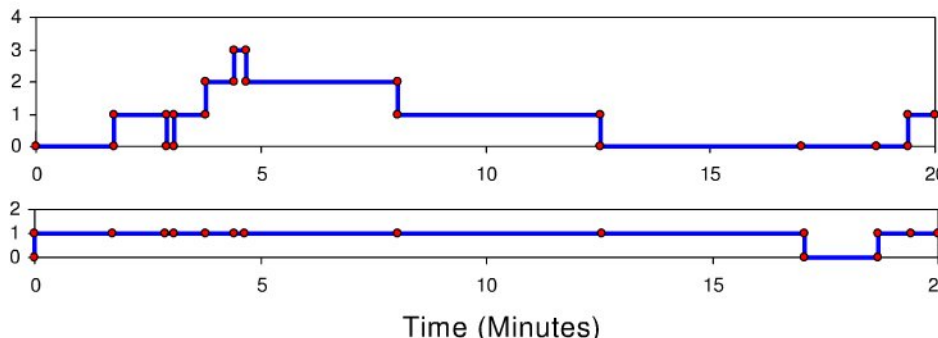
# $t = 18.69$ , Arrival of Part 6

System		Clock 18.69	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 0	Arrival times of custs. in queue ( )	Event calendar [7, 19.39, Arr] [-, 20.00, End] [6, 23.05, Dep]
Number of completed waiting times in queue 6	Total of waiting times in queue 15.17		Area under $Q(t)$ 15.17		Area under $B(t)$ 17.03	
$Q(t)$ graph						
$B(t)$ graph						
Interarrival times	<del>1.73, 1.35, 0.71, 0.82, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...</del>					
Service times	<del>2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.36, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...</del>					

# $t = 19.39$ , Arrival of Part 7

System 7 6	Clock 19.39	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 1	Arrival times of custs. in queue (19.39)	Event calendar [-, 20.00, End] [6, 23.05, Dep] [8, 34.91, Arr]
Number of completed waiting times in queue 6	Total of waiting times in queue 15.17		Area under $Q(t)$ 15.17	Area under $B(t)$ 17.73	
$Q(t)$ graph  $B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73, 1.35, 0.71, 0.62, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...</del>				
Service times	<del>2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.86, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...</del>				

# $t = 20.00$ , The End

System  	Clock 20.00	$B(t)$ 1	$Q(t)$ 1	Arrival times of custs. in queue (19.39)	Event calendar [6, 23.05, Dep] [8, 34.91, Arr]
Number of completed waiting times in queue 6	Total of waiting times in queue 15.17		Area under $Q(t)$ 15.78	Area under $B(t)$ 18.34	
$Q(t)$ graph					
$B(t)$ graph					
Interarrival times	<del>1.73, 1.35, 0.71, 0.62, 14.28, 0.70, 15.52, 3.15, 1.76, 1.00, ...</del>				
Service times	<del>2.90, 1.76, 3.39, 4.52, 4.46, 4.86, 2.07, 3.36, 2.37, 5.38, ...</del>				

## شبیه سازی دستی: تکمیل شبیه سازی

- متوسط زمان انتظار در صف:

$$\frac{\text{Total of times in queue}}{\text{No. of times in queue}} = \frac{15.17}{6} = 2.53 \text{ minutes per part}$$

- متوسط تعداد قطعه در صف در واحد زمان:

$$\frac{\text{Area under } Q(t) \text{ curve}}{\text{Final clock value}} = \frac{15.78}{20} = 0.79 \text{ part}$$

- درصد استفاده از ماشین:

$$\frac{\text{Area under } B(t) \text{ curve}}{\text{Final clock value}} = \frac{18.34}{20} = 0.92 \text{ (dimensionless)}$$

## ثبت کامل شبیه سازی دستی

Just-Finished Event			Variables		Attributes		Statistical Accumulators							Event Calendar				
Entity No.	Time $t$	Event Type	$Q(t)$	$B(t)$	Arrival Times: (In Queue) In Service		$P$	$N$	$\Sigma WQ$	$WQ^*$	$\Sigma TS$	$TS^*$	$\bar{L}_Q$	$Q^*$	$\bar{L}_B$	[Entity No., Time, Type]		
-	0.00	Init	0	0	( )	-	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	[1, 0.00, Arr]		
1	0.00	Arr	0	1	( )	0.00	0	1	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	0.00	[2, 1.73, Arr] [1, 2.90, Dep] [-, 20.00, End]		
2	1.73	Arr	1	1	(1.73)	0.00	0	1	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1	1.73	[1, 2.90, Dep] [3, 3.08, Arr] [-, 20.00, End]		
1	2.90	Dep	0	1	( )	1.73	1	2	1.17	1.17	2.90	2.90	1.17	1	2.90	[3, 3.08, Arr] [2, 4.66, Dep] [-, 20.00, End]		
3	3.08	Arr	1	1	(3.08)	1.73	1	2	1.17	1.17	2.90	2.90	1.17	1	3.08	[4, 3.79, Arr] [2, 4.66, Dep] [-, 20.00, End]		
4	3.79	Arr	2	1	(3.79, 3.08)	1.73	1	2	1.17	1.17	2.90	2.90	1.88	2	3.79	[5, 4.41, Arr] [2, 4.66, Dep] [-, 20.00, End]		
5	4.41	Arr	3	1	(4.41, 3.79, 3.08)	1.73	1	2	1.17	1.17	2.90	2.90	3.12	3	4.41	[2, 4.66, Dep] [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]		
2	4.66	Dep	2	1	(4.41, 3.79)	3.08	2	3	2.75	1.58	5.83	2.93	3.87	3	4.66	[3, 8.05, Dep] [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]		
3	8.05	Dep	1	1	(4.41)	3.79	3	4	7.01	4.26	10.80	4.97	10.65	3	8.05	[4, 12.57, Dep] [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]		
4	12.57	Dep	0	1	( )	4.41	4	5	15.17	8.16	19.58	8.78	15.17	3	12.57	[5, 17.03, Dep] [6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]		
5	17.03	Dep	0	0	( )	-	5	5	15.17	8.16	32.20	12.62	15.17	3	17.03	[6, 18.69, Arr] [-, 20.00, End]		
6	18.69	Arr	0	1	( )	18.69	5	6	15.17	8.16	32.20	12.62	15.17	3	17.03	[7, 19.39, Arr] [-, 20.00, End] [6, 23.05, Dep]		
7	19.39	Arr	1	1	(19.39)	18.69	5	6	15.17	8.16	32.20	12.62	15.17	3	17.73	[-, 20.00, End] [6, 23.05, Dep] [8, 34.91, Arr]		
-	20.00	End	1	1	(19.39)	18.69	5	6	15.17	8.16	32.20	12.62	15.78	3	18.34	[6, 23.05, Dep] [8, 34.91, Arr]		