

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰
عنوان درس: (روان شناسی بازی، روانشناسی بازی، روانشناسی بازی (روانشناسی
**وشته تحصیلی/ گد درس: آموزش و پرورش ابتدائی (ناپیوسته) ۱۲۱۱۳۰۲ - روانشناسی عمومی)، روانشناسی (چندبخشی) ۱۲۱۷۰۴۱ - هفتم
تریبیتی (پیش دبستانی و دبستانی) چندبخشی، علوم تربیتی (آپ پیش دبستانی و دبستانی) ۱۲۱۷۰۴۲**
۱- در چه سنی اختلاف بازی بین دو جنس کاملاً آشکار می گردد؟

۱. ۸ سالگی ۲. ۹ تا ۱۰ سالگی ۳. ۱۰ تا ۱۱ سالگی ۴. ۱۰ سالگی

۲- در سن ۲ سالگی فعالیتهای کودکان بیشتر چه جنبه ای دارد؟

۱. گروهی و مشترک ۲. متمایز و تقليدی ۳. تمرين و ورزیدگی جسمی ۴. بازیهای موازی

۳- نقشهای اجتماعی از طریق بازیهای کودکان از چند سالگی آموخته می شوند؟

۱. ۵ تا ۱۲ سالگی ۲. ۵ تا ۱۱ سالگی ۳. ۱۱ تا ۱۲ سالگی ۴. ۱۲ تا ۱۳ سالگی

۴- اطفال اغلب اولین بار از چه راهی به ارزش کودکان اطراف خود پی می برند؟

۱. همکاری ۲. شکست و پیروزی ۳. استعدادهای شخصی ۴. بازیهای دسته جمعی

۵- نظریه های کلاسیک بازی گیلمور به چه مواردی می پردازند؟

۱. علل بازی کودکانه ۲. نظریه تجدید تکاملی ۳. محتواي بازی ها ۴. عامل های تقليدی

۶- کدامیک از روانشناسان زیراولین کسی است که بازی راعامل و فعالیتی مهم در ساخته شدن زمینه ذهنی کودکان به حساب می آورد؟

۱. ملک للان ۲. روت گری فیتز ۳. شیلر ۴. گروس

۷- برطبق گفته ژان شاتو، چه چیزی کودک را مجبور به بازی کردن می کند؟

۱. اقتضای سن ۲. سرنوشت کودک ۳. لذت کودک ۴. پایگاه روانی کودک

۸- ارسسطو برای اولین بار واژه‌ی کاتارسیس را برای چه موردی به کار برد؟

۱. نظریه های کلاسیک ۲. بازی درمانی ۳. جنبه های ناخوشایند عواطف ۴. تراژدی

۹- برطبق مطالعات روت گری فیتز، کنش تخیل برای رشد چه عاملی در کودکان مهم است؟

۱. عاطفی و عقلانی ۲. محیطی و تخیلی ۳. ارزشی و عقلانی ۴. عاطفی و جسمی

۱۰- برطبق نظریه‌ی بای تاندیک چه چیزی برای حصول اعمال سازش یافته کافی است؟

۱. پویایی دوران کودکی ۲. پیش تمرين ۳. رشد جنبه های ذهنی ۴. رشد عصبی و اندامی

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰
عنوان درس: روان شناسی بازی، روانشناسی بازی، روانشناسی بازی (روانشناسی)
رشته تحصیلی/ گد درس: آموزش و پرورش ابتدائی (ناپیوسته) ۱۲۱۱۳۰۲ - روانشناسی (روانشناسی عمومی)، روانشناسی (چندبخشی) ۱۲۱۷۰۴۱ - هنر
تریبیتی (پیش دبستانی و دبستانی) چندبخشی، علوم تربیتی (آپ پیش دبستانی و دبستانی) ۱۲۱۷۱۰۴
۱۱- پیازه بازیهای تمرینی را وسیله‌ای برای لذت بردن از چه موردی می‌داند؟

۱. حواس
 ۲. تکرار فعالیتهای اکتسابی
 ۳. تخیل
 ۴. حرکات تقليیدی

۱۲- بازیهای باقاعدۀ در چه سنی به مرحله‌ی نهایی رشد خودمی‌رسند؟

۱. ۵-۶ سالگی
 ۲. عسالگی
 ۳. ۱۲-۱۱ سالگی
 ۴. ۱۱ سالگی

۱۳- کرا در تقسیم بندی خود از بازیها، به چه کنشهایی تکیه می‌کند؟

۱. مهارتی وارثی
 ۲. ارثی و تقليیدی
 ۳. قاعده‌ای و عمومی
 ۴. تخیلی و تقليیدی

۱۴- امویک بازی خود انگیخته یاد بخواه را معادل چه بازی‌هایی می‌داند؟

۱. سازنده
 ۲. آزاد
 ۳. برنامه‌ریزی شده
 ۴. نمایشی

۱۵- به چه هنگام آگاهی اجتماعی در میان کودکان افزایش می‌یابد؟

۱. با بازی‌های گروهی و تقسیم نقش‌ها
 ۲. با برانگیختن قوه‌تخييل و بازیها
 ۳. با حل تعارضها و تقسیم نقش‌ها

۱۶- کدامیک از موارد زیر از اهداف پازل می‌باشد؟

۱. پرورش دقت لامسه
 ۲. پرورش قدرت شنیداری
 ۳. شناخت کل اجزء
 ۴. یادگیری واژه‌های جدید

۱۷- در هنگام بازی با لگو چه قوه‌ای در کودکان پرورش می‌یابد؟

۱. خلاقیت و حافظه بینایی و بتکارا
 ۲. تخیل و حافظه بینایی و بتکارا
 ۳. تقویت تکلم و مفاهیم اواز کلمات
 ۴. حافظه تصویری و فرافکنی او

۱۸- در خمیر بازی چه قدرتی در کودکان تقویت می‌شود؟

۱. هماهنگی بین چشم و عضلات بدن
 ۲. کنجکاوی و تجسم
 ۳. رشد فکری و تصویری
 ۴. خلاقیت و تجسم فضایی

۱۹- تعاریف روسو در مورد بازی کودکان بیشتر در جهت چه اهدافی بود؟

۱. تربیتی
 ۲. تحقیقاتی
 ۳. درمانی
 ۴. روانکاوی

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰
عنوان درس: روان شناسی بازی، روانشناسی بازی، روانشناسی بازی (روانشناسی)
رشته تحصیلی/ گد درس: آموزش و پرورش ابتدائی (ناپیوسته) ۱۲۱۱۳۰۲ - روانشناسی (روانشناسی عمومی)، روانشناسی (چندبخشی) ۱۲۱۷۰۴۱ - هنر
تریبیتی (پیش دبستانی و دبستانی) چندبخشی، علوم تربیتی (آپ پیش دبستانی و دبستانی) ۱۲۱۷۰۴۲
۲۰- آنافروید در ورای بازیهای تخیلی و نقاشی به دنبال چه موردی بود؟

۲. انگیزه های ناخودآگاه کودکان

۱. تعبیر و تفسیر فتار کودکان

۴. ایجاد ارتباط کلامی بین کودک و درمانگر

۳. مطالعه بازی کودکان به منظور درک و آموزش آنها

۲۱- تأکید اصلی ارتباط درمانی بر چیست؟

۲. نیروی درمانی موجود را بسطه هیجانی بین درمانگر و بیمار

۱. آزادی دهن کامل را بسطه بین کودک و درمانگر

۴. وارد شدن درمانگر در بازیهای فعل بعنوان یک دوست

۳. آزادگذاشتمن کودک در انتخاب ماهیت و تغییر جهت

۲۲- نظریات کدام یک از افراد زیر اساس و پایه‌ی بازی درمانی غیر مستقیم است؟

۴. اتورانک

۳. اکسلاین

۲. روسو

۱. راجرز

۲۳- درمان غیرمستقیم بر چه مطلبی اعتقاد دارد؟

۱. تأکید اصلی بر عکس العملها و احساسات فعلی اوست.

۲. بیمار باید بر فتار خود کنترل و با تغییر مفاهیم آشنا شود.

۳. بازیهای کودک باید دارای ارزش عاطفی و رمزی قوی باشد.

۴. بیمار در درون خود توانایی لازم برای حل مسایل هیجانی مربوطه را دارد.

۲۴- تفاوت اصلی بازی درمانی گروهی با درمان فردی در چیست؟

۲. شرایط محیطی

۱. وسایل بازی و تخیلات

۴. تغییرات اعمال و رفتار

۳. شرایط جدی و تاحدی انتخابی

۲۵- در چندماهگی کودک سرانجام موفق به خط کشیدن می شود؟

۴. ۱۷ تا ۲۰ ماهگی

۳. ۱۸ تا ۲۰ ماهگی

۲. ۱۶ تا ۱۹ ماهگی

۱. ۱۷ تا ۲۱ ماهگی

۲۶- به نظرالشولر و هاوویک کودک به چه علت درسه سالگی بیشتر خطهای عمودی رسم می کند؟

۲. بعلت نا آگاهی از وجود خود

۱. بعلت نیازهای روانی و عاطفی

۴. بعلت اظهار وجود خود

۳. بعلت هماهنگ کردن اعضاء حرکات با محیط اطراف

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: روان شناسی بازی، روانشناسی بازی، روانشناسی بازی (روانشناسی)

رشته تحصیلی/ گد درس: آموزش و پرورش ابتدائی (ناپیوسته) ۱۲۱۱۳۰۰۲ - روانشناسی (روانشناسی عمومی)، روانشناسی (چندبخشی) ۱۲۱۷۰۴۱ - تربیتی (پیش دبستانی و دبستانی) ۱۲۱۷۱۰۴

۴۷- قدرت و شدت خط نشان دهنده ی چیست؟

۱. شخصیت کودک در حین عمل
۲. پیشرفت احساسات و متغیر بودن آن
۳. نیروی عاطفی در حین انجام کار
۴. به حالت های روانی یافکری ناخودآگاه اور بطری دارد.

۴۸- به نظر و هنر فقدان رنگ در نقاشی کودک نشانگر چیست؟

۱. خلا، احساسی و قطع ارتباط با زدیکان
۲. خلا، عاطفی و یا گرایشهای ضد اجتماعی
۳. عدم علاقه و نداشتن رابطه مناسب با والدین

۴۹- لوکه با توصل به چه مفهومی خصوصیات سبک نقاشی کودکان را بیان می کند؟

۱. روانکاوی
۲. واقع گرایی
۳. تصور ذهنی و معنای واقعی آن
۴. تخیل

۵۰- در چه سنی کودک خطهای زاویه دار رسم می کند؟

۱. از ۳ سالگی به بعد
۲. بین ۳ تا ۴ سالگی
۳. از نیمه های ۳ سالگی به بعد
۴. از ۵/۲ سالگی تا ۴ سالگی