

سوی سوال : یک ۱

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس : تحلیل و طراحی شبیه‌سیستم‌های شبیه‌گرا

رشته تحصیلی / گد درس : مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - ، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر(چندبخشی) ۱۱۱۹۰۱۵

۱- کدام گزینه تعریف مناسبی برای "رویدادموقت" است؟

۱. رویدادی است که منجر به ورود داده به سیستم می‌شود.
۲. رویدادی است که در خارج از سیستم اتفاق می‌افتد.
۳. رویدادی است که هنگام رسیدن به نقطه‌ای در زمان اتفاق می‌افتد.
۴. رویدادی است که به هنگام بروز اتفاقی در داخل سیستمی که نیازمند پردازش است، به وقوع می‌پیوندد.

۲- کدام گزینه صحیح می‌باشد؟

۱. شناسه یک قطعه از اطلاعات خاص درباره یک موضوع است.
۲. رابطه دودویی رابطه‌ای میان دو موضوع از یک نوع است.
۳. توصیف متوسط رسمی ترین روش برای مستند سازی کارخواست می‌باشد.
۴. ترکیب رابطه‌ای کلی است که در آن اجزا را نمی‌توان از شیء جدا نمود.

۳- "تعداد وابستگی‌هایی که میان موضوعات خاص روی می‌دهد" چه نام دارد؟

۱. کاردینالیتی
۲. رابطه بگانی
۳. رابطه ارث بری
۴. رابطه دودویی

۴- کدام گزینه در مورد رویکرد شبیه‌گرا صحیح نمی‌باشد؟

۱. اشیاء پیام‌ها را ارسال و به آنها پاسخ می‌دهند.
۲. سیستم مجموعه‌ای از اشیای در حال تعامل است.
۳. فرآیندها با موجودیت‌های داده در تعامل هستند.

۵- خط عمودی زیر یک شیء در نمودار توالی که گذشت زمان را برای شیء نشان می‌دهد، چه نامیده می‌شود؟

۱. خط رویداد
۲. خط حیات
۳. خط شنا
۴. خط تعامل

۶- کدام گزینه توصیف مناسبی برای "رویداد پیام" می‌باشد؟

۱. حالتی که یک شیء پس از تکمیل انتقال به سوی آن حرکت می‌کند.
۲. حرکتی برای یک انتقال است که سبب می‌شود شیء حالت مبدا را ترک کند.
۳. نقطه آغازین یک نمودار ماشین حالت است که با یک نقطه سیاه نشان داده می‌شود.
۴. حرکت یک شیء از یک حالت به حالتی دیگر است.

۷- کدام نمودار مستند سازی جزئیات نیازمندی‌های یک کارخواست را فراهم می‌کند؟

۱. نمودار فعالیت
۲. نمودار کارخواست
۳. نمودار توالی سیستم
۴. نمودار ماشین حالت

سوی سوال : ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس : تحلیل و طراحی شبیه‌سیستم‌های شبیه‌گرا

رشته تحصیلی / گد درس : مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - ، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر(چندبخشی) ۱۱۱۹۰۱۵

- کدام گزینه اولین مرحله از طراحی شبیه‌سیستم است؟

- ۴. طراحی داده
- ۳. طراحی تفصیلی
- ۲. طراحی اجزاء
- ۱. طراحی معماری

- کدام گزینه در مورد "کلاس‌های طراحی شبیه‌گرا" صحیح می‌باشد؟

- ۱. کلاس دائمی کلاسی است که در مرز اتوماسیون یک شبیه‌سیستم وجود دارد.
- ۲. کلاس دستیابی داده یک شناسه برای یک کلاس دامنه مسئله است.
- ۳. کلاس کنترلی کلاسی است که میانجی بین کلاس‌های مرزی و کلاس‌های موجودیت است.
- ۴. کلاس مرزی یک کلاس موجودیت است که بعد از خروج از شبیه‌سیستم وجود خواهد داشت.

- کدام گزینه توصیف مناسبی برای "توام سازی" است؟

- ۱. سنجه‌ای کیفی از انسجام کارکردها در کلاسی واحد است.
- ۲. سنجه‌ای کیفی از چگونگی نزدیکی ارتباط کلاس‌ها در یک نمودار کلاس طراحی است.
- ۳. یک اصل طراحی شبیه‌گرا است که در آن هم داده‌ها و هم منطق برنامه در یک واحد خودکفایی منفرد قرار دارند.
- ۴. یک اصل طراحی شبیه‌گرا است که در آن مجموعه‌ای از اشیاء استاندارد می‌تواند به صورت تکراری در یک شبیه‌سیستم استفاده شوند.

- کدام گزینه یک تکنیک طوفان فکری است که می‌توان از آن در طی فعالیت‌های تحلیل برای شناسایی کلاس‌ها و گستره هر کلاس استفاده کرد؟

- ۱. DFD
- ۲. UML
- ۳. CRC
- ۴. ERD

- کدام نمودار پیاده سازی اجزای فیزیکی را در مکان‌های مختلف نشان می‌دهد؟

- ۱. نمودار کلاس
- ۲. نمودار استقرار
- ۳. نمودار فعالیت
- ۴. نمودار توالی

- آخرین مرحله در طراحی چند لایه یک کارخواست ویژه، افزودن چه لایه‌ای است؟

- ۱. لایه دیدگاه
- ۲. لایه کسب و کار
- ۳. لایه دستیابی داده
- ۴. لایه منطق کسب و کار

- کدام فرض جزء فرض‌های آماده سازی نمودار توالی برش مقدماتی نمی‌باشد؟

- ۱. فرض فناوری کامل
- ۲. فرض حافظه کامل
- ۳. فرض راه حل کامل
- ۴. فرض اطلاعات کامل

- کدام الگو به انتساب مسئولیت‌ها به کلاس‌ها برای نمونه سازی اشیاء جدید کمک می‌کند؟

- ۱. الگوی ابداعی
- ۲. الگوی رفتاری
- ۳. الگوی ساختاری
- ۴. الگوی شناختی

سوی سوال : ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس: تحلیل و طراحی شبیه‌سیستم‌های شبیه‌گرا

رشته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - ، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر(چندبخشی) ۱۱۹۰۱۵

۱۶- کدام گزینه در مورد "الگوی ناظر" صحیح است؟

۱. الگوی ناظر راه حلی استاندارد برای محافظت در مقابل تغییرات است.
۲. الگوی ناظر یک کلاس خارجی را به سیستم موجود متصل می‌کند.
۳. الگوی ناظر رویکردی قوی و جامع برای حل یک مسئله سیستمی مهم است و در عمل برای زمانی طولانی استفاده می‌شده است.
۴. الگوی ناظرمنطقی مشابه الگوی کارخانه دارد.

۱۷- کدام گزینه دو مدل اصلی استفاده برای طراحی تفصیلی می‌باشد؟

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| ۱. نمودار تعامل، نمودار فعالیت | ۲. نمودار کلاس طراحی، نمودار توالی |
| ۳. نمودار کلاس طراحی، نمودار تعامل | ۴. نمودار تعامل، نمودار توالی |

۱۸- کدام گزینه زبان توصیف پایگاه داده شبیه استاندارد است که توسط OMG اعلان شد؟

- | | | | |
|--------|----------|--------|--------|
| ODL .۴ | ODBMS .۳ | ERD .۲ | UML .۱ |
|--------|----------|--------|--------|

۱۹- کدام کلاس نیازی به ذخیره سازی هیچ مقدار صفتی بین احصار متدها یا نمونه‌ها ندارد؟

- | | | | |
|---------------|--------------|--------------|-----------------|
| ۱. کلاس دائمی | ۲. کلاس مرزی | ۳. کلاس موقت | ۴. کلاس انتزاعی |
|---------------|--------------|--------------|-----------------|

۲۰- کدام رویکرد در حال حاضر پرکاربردترین رویکرد برای ذخیره سازی شئ دائمی است؟

- | | |
|-----------------------------|-------------------------|
| ۱. رویکرد DBMS شبیه | ۲. رویکرد DBMS رابطه‌ای |
| ۳. رویکرد DBMS سلسله مراتبی | ۴. رویکرد DBMS ترکیبی |

۲۱- کدام نمودار نقطه شروعی برای توسعه یک طرح واره پایگاه داده شبیه است؟

- | | |
|--------------------------|----------------------|
| ۱. نمودار کلاس مدل دامنه | ۲. نمودار کلاس طراحی |
| ۳. نمودار فعالیت | ۴. نمودار توالی |

۲۲- کدام گزینه اصطلاح مورد استفاده برای توصیف پروژه‌های تطبیقی است که در آن‌ها آشوب و نظم وجود دارد؟

- | | | | |
|----------|-------------|-------|--------|
| Scrum .۴ | Chaordic .۳ | UP .۲ | ERP .۱ |
|----------|-------------|-------|--------|

۲۳- در کدام متدولوژی "شیوه برنامه نویسی زوجی" دلیل اصلی معروفیت آن می‌باشد؟

- | | | | |
|-------------------|----------------|--------|----------------|
| ۱. متدولوژی Scrum | ۲. متدولوژی UP | ۳. UML | ۴. متدولوژی XP |
|-------------------|----------------|--------|----------------|

سوی سوال : ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس: تحلیل و طراحی شبیه‌سیستم‌های شبیه‌گرا

رشته تحصیلی / گذاره: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر (چندبخشی) ۱۱۱۹۰۱۵

- کدام گزینه توصیف مناسبی برای عبارت "پروژه کوچکی است که با زمان کنترل می‌شود و بخش خاصی از یک سیستم را پیاده سازی می‌کند" می‌باشد؟

Scrum .۴

۳. معوقه‌های محصول

Sprint .۲

Scrum .۱

- کدام استاندارد برای ارتباط اجزاء روی اینترنت با استفاده از پروتکل‌های اینترنتی موجود، از جمله HTTP و XML می‌باشد؟

J2WS .۴

SOAP .۳

.NET .۲

CORBA .۱

سوالات تشریحی

۱- سه تکنیک مورد استفاده برای شناسایی کارخواست‌ها را نام برد و هر یک را به اختصار توصیف نمایید.

۲- هدف از نمودار توالی چیست؟ نمادهای مورد استفاده در یک نمودار توالی چیست؟

۳- مراحل طراحی تفصیلی شبیه‌گرا را نام برد و هر یک را به اختصار توصیف نمایید.

۴- الگوی طراحی آدابتور را توصیف نموده و در مورد قالب آن به اختصار توضیح دهید.

۵- چهار فاز UP را نام برد، سپس اهداف مربوط به هر فاز را توصیف نمایید.